

POHÁR ASOCIACE TRADIČNÍ LUKOSTŘELBY 2011

17.-18. září 2011, Licoměřsko

Organizace:

Asociace tradiční lukostřelby ČR- Lukostřelec.cz, o.s.

Soutěž je dvoudenní. Do celkového hodnocení se započítávají výsledky z obou dní. Jak v sobotu, tak v neděli jsou zařazeny disciplíny Lukostřelecké ligy, oba výsledky se započítávají do Lukostřelecké ligy samostatně.

Místo konání:

koňský ranč Licoměřsko (<http://licomersko.cz>),

GPS: 49° 46' 1,28" N, 14° 58' 47,01" E

Ředitel závodu: Ing. Petr Kyjovský

Hlavní rozhodčí: Hynek Vencovský

Kategorie:

Primitivní luk: Veškeré luky vyrobené původní technologií z přírodních materiálů. Moderní lepidla jsou povolena v potřebném rozsahu. Původní luky jsou originály či repliky luků používaných po celou historii lidstva včetně luků současných přírodních národů vyjma luků moderní konstrukce z moderních materiálů. Luky mohou být z jednoho kusu či skládané z různých materiálů. Při sporné konstrukci je střelec povinen doložit prameny, ze kterých lukař při výrobě luku čerpal. Je možné použít tětivu z přírodních materiálů. Z bezpečnostních důvodů je však povolena rovněž tětiva z moderních materiálů. Jsou povoleny pouze šípy s dřínkem z přírodního materiálu (tedy zejména dřevěné, ale např. také rákosové apod.). Jsou povoleny terčové hroty a rovněž kované hroty typu „bodkin“. Opeření smí být pouze přírodní. Nejsou povoleny plastové končíky.

Tradiční luk: Pouze luky mimostředové (bez střeleckého okna). Tradiční luky jsou tvarové kopie původních luků. Rozdíl je v možnosti použít pro výrobu moderních materiálů. Může být použita jednoduchá zakládka z přírodního materiálu. Tato zakládka musí být pevná, nesmí být nastavitelná. Šípy pouze z přírodních materiálů jako u původního luku, ale jsou povoleny i plastové končíky.

Holý luk: Luk libovolného typu, pokud odpovídá základní představě luku - tj. sestávající z madla bez průstřelného otvoru a dvou pružných ramen, která končí zářezem nebo špičkami pro uchycení tětivy. Luk je připraven k použití tehdy, je-li mezi rameny napnuta jednoduchá tětiva, usazená přímo v drážkách na konci ramen a při použití je držen jednou rukou za držadlo, zatímco prsty druhé ruky natahují, drží a vypouštějí tětivu. Mnohobarevná madla a výrobní značky umístěné na vnitřní straně horního ramena jsou povolena. Luk je tvořen z jednoho kusu nebo z madla a dvou samostatných ramen. Luk může mít středové vedení šípu střeleckým oknem. U luku může být použita zakládka šípu z libovolného materiálu, která může a nemusí být nastavitelná. Šípy mohou být z libovolného materiálu. Hroty terčové. Opeření přírodní nebo umělé, končíky z libovolného materiálu.

Děti: Kategorie pro děti narozené po roce 1999 včetně. Luk může být libovolný z výše uvedených kategorií. Šípy mohou být libovolné s terčovými hroty. Dítě musí být schopno samostatné střelby bez pomoci dospělého.

Omezení pro všechny kategorie

Luky nesmí mít kladky. Ramena nesmí být kovová. Nesmí se používat žádné zařízení pro kontrolu nátahu, povoleny nejsou ani stabilizátory, kompenzátory nebo zaměřovače. Nejsou povoleny buttony. Nejsou povoleny jakékoli značky usnadňující míření (s výjimkou označení místa na luku, kam se zakládá šíp, pokud luk nemá zakládku). Nenapnutý luk musí být schopen provléknutí kroužkem o průměru 12 cm. Tětiva může být z libovolného materiálu a z libovolného počtu

vláken stejné nebo různé barvy, s jedním nebo dvěma očky, kterými se tětíva nasazuje do drážek na špičkách ramen. Může mít středovou omotávku sloužící k držení prsty. Omotávka tětivy nesmí končit v zorném poli střelce při plném nátahu. Na tětívě nesmí být v žádném případě průzory ani jiná zařízení či značky pomáhající k míření. Není povoleno zařízení sloužící ke kontrole nátahu pro nos nebo rty (cucáček). **Šípy nesmí být používány řezné hroty.**

Způsob střelby

Je možné střílet za použití střelecké rukavice, chrániče prstů, palcového prstenu, nebo holými prsty a to tak, že střelec musí být v kontaktu se šípem palcem nebo dvěma prsty, u HL alespoň jedním prstem. **String walking (posun prstů po tětívě) je zakázán ve všech kategoriích.** Střelci jsou povinni používat toulec nebo musí mít šípy např. za pasem - není přípustné mít šípy volně ložené nebo napíchané do země.

Každý soutěžící může soutěž absolvovat jen v jedné z kategorií. Vyhlášení budou vítězové kategorií, dále pak vítězové neoficiální kategorie žen a dorostu (13 - 18 let včetně).

Pro soutěž nesmí mít hroty šípů řezné hrany nebo zpětné háčky. Doporučujeme raději ostřejší hroty šípů, terče jsou vyrobeny z textilu a polyuretanu a odražené šípy se zpravidla nezapočítávají.

Účast v závodě:

Řádně přihlášení soutěžící v příslušných kategoriích po zaplacení startovného a provedení prezentace. Každý závodník se závodů účastní na vlastní nebezpečí. Střelce mladší 18-ti let musí na soutěži doprovázet jeho zákonný zástupce nebo jím pověřená osoba.

Přihlášky a startovné:

Přihlášky je možno zasílat pouze elektronicky vyplněním formuláře na adrese.

<http://www.lukostrelec.cz/modules.php?name=Prihlaska&file=index&turnaj=5>

Po přijetí přihlášku potvrdíme a přidělíme jí variabilní symbol pro platbu startovného. Střelec je zařazen do startovní listiny **až po zaplacení startovného**. Startovné se tedy platí **předem na bankovní účet** u Raiffeisen Bank 2634262001/5500.

Na přihlášce si střelci určí skupinu, se kterou se zúčastní závodu. Pro nedělní 3D budou skupiny rozděleny na skupinky o počtu 3 až 4 střelci. Organizátor si vymezuje právo složení skupin pozměnit.

Startovné

450,- Kč dospělí

300,- Kč dorost 13-17 let (rok narození 1993-1998 včetně)

100,- Kč děti do 12 let (narozené po roce 1999 včetně)

Seznam přihlášených účastníků přidělený variabilní symbol (včetně započtené platby startovného) najdete na stránkách <http://www.lukostrelec.cz>. Střelci, kteří nezaplatí startovné do **12.9.2011**, nebudou mít nárok na objednanou stravu.

Odhlášení a storno poplatky:

Pokud se soutěžící řádně odhlásí v termínu do neděle 11.9.2011, bude mu startovné navráceno (snížené o storno poplatek 50Kč). Po tomto termínu již není možné (vyjma zvlášť závažných důvodů) požadovat vrácení startovného, závodník za sebe může najít náhradníka, na kterého je možné zaplacené startovné převést.

Prezentace:

Prezentace probíhá v pátek 16.9.2011 od 19:00 do 22:00 a v sobotu 17.9.2011 od 7:00 do 9:00 hodin v místě konání závodu. Pro střelce, kteří se účastní pouze nedělní části, pak ještě v neděli 18.9.2011 od 8:00 do 9:00 Soutěžící s sebou přinesou svůj luk a šípy k posouzení správného začlenění do kategorie.

Stravování:

V ceně startovního pitný režim a drobné občerstvení po dobu konání soutěže. **V ceně startovního není započítán oběd.** Obědy na oba dny a sobotní večeři pro soutěžící a doprovod je možné objednat v ceně 80,- Kč za porci.

Ubytování:

V místě soutěže je k dispozici 16 míst v chatkách a ubytování v penzionu. Je možné také stanovat. Ubytování (včetně stanování) si zařizuje každý sám. Kontakt Stanislav Švarc telefon: 602 363 884, email: info@licomersko.cz

Dále je možnost si zajistit ve vzdálenosti 3 – 4 km ubytování hotelového typu. (Sporthotel Kácov <http://www.sport-hotel.cz> nebo hotel v Kácově na náměstí tel. 327324218)

Každý střelec si zajišťuje ubytování individuálně

Na koňském ranči není povoleno mít s sebou psa, kvůli možným problémům s domácími psy.

Hodnocení:

Každá disciplína je bodována podle pravidel dané disciplíny. Aby byly jednotlivé disciplíny vzájemně porovnatelné, jsou získané body přepočteny na převodní jednotky Ká. Hodnocení disciplíny (tedy získaná Ká) se následně sčítají do celkového hodnocení soutěže. Vítězem se stane střelec s nejvyšším součtem všech „Ká“. V případě rovnosti součtu dvou nebo více střelců bude o umístění rozhodovat lepší vyšší bodová hodnota v ligových disciplínách, případně rozstřel v jedné náhodně vybrané disciplíně.

Časový harmonogram:

Pátek 16.9.2011

19:00 – 22:00 Prezentace soutěžících

Sobota 17.9.2011

7:00 – 9:00 Možnost tréninku na cvičné terčovnice
7:00 – 8:30 Prezentace soutěžících
9:15 Zahájení soutěže
9:30 Zahájení střelby
12:00 - 14:00 Oběd (v průběhu tohoto intervalu)
17:30 Ukončení střelby
19:00 Zveřejnění průběžných výsledků

Neděle 18.9.2011

7:00 – 7:45 Možnost tréninku na cvičné terčovnice
8:00 Zahájení soutěže
8:30 Zahájení střelby
11:30 - 13:30 Oběd (v průběhu tohoto intervalu)
15:00 Ukončení střelby
16:00 Vyhlášení výsledků

Časy ukončení soutěží jsou pouze orientační, vyhlášení výsledků se v případě pozdního ukončení střelby posunou.

Ostatní ustanovení:

Cvičné terčovnice jsou k dispozici po celou dobu závodů. V průběhu vlastních závodů již není mimosoutěžní střelba povolena. Mimosoutěžní střelba je povolena pouze na cvičné terčovnice a to buď před zahájením závodu, nebo pokud již střelec závod ukončil.

Dbejte prosím na důsledné dodržování zásad bezpečné střelby a manipulace se zbraní. Všechny prostory určené

pro střelbu budou viditelně označeny a střilet je povoleno jen v těchto místech a jen povoleným směrem. Soutěžící, kteří budou vykazovat známky podnapilosti nebo užití látek, které ovlivňují vnímání, mohou být ze soutěže bez náhrady vyloučeni. Styl oblečení je ponechán na zvážení účastníků.

Soutěžní disciplíny:

Pořadatelé si vyhrazují právo některé disciplíny do soutěže nezařadit. Skutečná skladba disciplín závisí na počasí, počtu účastníků a technických podmínkách. Odražené šípy (tzn. šípy, které se prokazatelně **odrazí** a skončí **před terčem**) se započítávají do hodnocení jako nejnižší bodová hodnota. Pokud soutěžící vystřelí více šípů, než mu dovolují pravidla dané disciplíny, nezapočtou se do hodnocení šípy s nejlepším bodovým hodnocením. **Ztracené šípy se dohledávají až po skončení denní části soutěže.**

Sobotní část soutěže

1. Terčovka 20 m

Počet šípů:	10 šípů
Terč:	60 cm kruhový 1-10 bodů
Vzdálenost:	20 m
Bodování:	1 - 10 bodů podle zásahu terče
Max.bodový zisk:	100 bodů
Minimální nástřel:	není určen
Hodnocení:	1 Ká za bod
Popis disciplíny:	Klasická terčová střelba na známé vzdálenosti.
Děti:	Střelí ze vzdálenosti 7 m

2. Terčovka 25 m

Počet šípů:	10 šípů
Terč:	60 cm kruhový 1-10 bodů
Vzdálenost:	25 m
Bodování:	1 – 10 bodů podle zásahu terče
Max.bodový zisk:	100 bodů
Minimální nástřel:	není určen
Hodnocení:	1 Ká za bod
Popis disciplíny:	Klasická terčová střelba na známé vzdálenosti.
Děti:	Střelí ze vzdálenosti 12 m

3. Rychlostřelba

Počet šípů:	neomezen
Terč:	60 cm kruhový terč
Vzdálenost:	18 m
Čas.limit:	45 vteřin
Bodování:	zásah 1 bod
Postih:	Jak název napovídá, smyslem je střílet co nejrychleji. Pokud střelec velmi rozvážně vystřelí za celou dobu jen několik šípů, ale „hlavně, že se s nimi střelí“, je toto jednání považováno za pasivitu v této disciplíně. Střelec může být za takovéto jednání v této disciplíně nehodnocen.
Max.bodový zisk:	neomezen, při 10 úspěšných střelách 90Ká
Hodnocení:	9 Ká za bod
Popis disciplíny:	Úkolem střelce je zasáhnout v daném časovém limitu terč co největším počtem šípů V případě rovnosti bodů rozhoduje vyšší počet vystřelených šípů, tedy i těch, které nezasáhly terč. První šíp nesmí být založen .
Děti:	Střelí ze vzdálenosti 8 m

4. Královský ústup

Počet šípů:	2 na každou vzdálenost
Terč:	postava
Vzdálenost:	od 10 m se postupuje po 5 m
Bodování:	10 m – 0 bodů, 15 m -1bod, 20 m – 2 body, 25 m – 3 body,
Max.bodový zisk:	neomezen
Hodnocení:	10 Ká za bod
Popis disciplíny:	Střelec si určí vzdálenost, kde bude začínat (v rozmezí 10 – 30 m). Má maximálně 2 pokusy na zásah terče. Pokud zasáhne, postupuje na další vzdálenost, kde má nové 2 pokusy. Pokud ani jedním šípem nezasáhne, zapisuje se bodová hodnota vzdálenosti, na které střelec skončil . Pokud střelec skončil na první metě, zapisuje se 0 bodů. Jednotlivé vzdálenosti není možné přeskakovat.
Děti:	Začínají již na 5 m a dále střílí stejně jako dospělí.

5. Ústupovka

Počet šípů:	6
Terč:	postava
Vzdálenost:	6 vzdáleností v náhodném rozmezí 12 - 30 m
Čas:	měří se a převádí na případné bonusové body
Čas.limit:	45 vteřin
Bodování:	5,8,10 bodů dle zásahové zóny
Bonus:	Za každou vteřinu pod časový limit 1 bod
Max.bodový zisk:	60 bodů nástřel + bonus za čas
Minimální nástřel:	Pro přiznání bonusu za čas nutno mít 4 libovolně bodované zásahy.
Hodnocení:	2 Ká za bod
Popis disciplíny:	Střílí se na postavu, první šíp z nejkratší vzdálenosti, každý další z následující mety. Měří se čas. Při přesunu mezi vzdálenostmi není nutné se otáčet zády k terči. První šíp může být založen.
Děti:	Neměří se čas, vzdálenosti mohou být zkráceny úměrně věku dítěte.

6. Short windsor

Počet šípů:	3 x 6 šípů
Terč:	kruhový 120x120 cm
Vzdálenost:	55 m , 46 m, 36 m,
Bodování:	1 – 10 bodů
Max.bodový zisk:	180 bodů
Hodnocení:	1 Ká za bod
Popis disciplíny:	Skupina cca 4 střelců střílí najednou na terč sadu 6 šípů. Začíná se na vzdálenosti 55m, pokračuje na vzdálenosti 46 m a končí na vzdálenosti 37 m.
Děti:	Střílí 1 sadu z 20 m

7.Roving

Počet šípů:	1-6 šípů podle zásahu na každý terč
Terč:	5 kruhových terčů průměr 20 cm
Vzdálenost:	10 – 40 m
Bodování:	6 bodů při zásahu 1. Šípem, 5 bodů 2. šípem, ..., 1 bod 6. Šípem
Max.bodový zisk:	30 bodů
Hodnocení:	4 Ká za bod
Popis disciplíny:	Střelec z výchozí pozice střílí na terč, počítá se kolikátým šípem zasáhne terč. Po úspěšném zásahu již střelba na zasažený terč nepokračuje.
Děti:	Střílí z poloviční vzdálenosti

8. Puta

Počet šípů:	10
Terč:	Klasická turecká puta
Vzdálenost:	70 m
Bodování:	Zásah puta terče 1 bod
Max.bodový zisk:	10 bodů = 200 Ká
Hodnocení:	20 Ká za bod
Popis disciplíny:	Tradiční turecká terčová střelba na zkrácenou vzdálenost 70 m.
Děti:	Střílí ze vzdálenosti cca 20 m

9. Běžící kolečka

Počet šípů:	5
Terč:	5 pohybujeících se kruhových terčů
Vzdálenost:	Cca 12 – 20 m
Bodování:	5,8,10 bodů dle zásahové zóny
Max.bodový zisk:	50 bodů
Hodnocení:	3 Ká za bod
Popis disciplíny:	Střelec střílí na kutálející se kolečka. Střelec může mít šíp založený. Šíp musí zůstat v terči, jinak se jako zásah nepočítá. Na každý terč má střelec jen jeden pokus, pokud mine, znovu na tentýž terč již vystřelit nemůže. Po každém úspěšném zásahu odstoupí střelec na další (vzdálenější) metu. Střílet na kotouč může střelec jen ve vymezeném prostoru
Děti:	Střílí ze vzdálenosti úměrné věku dítěte, při zásahu neodstupují od terče.

10. Bojová stezka

Počet šípů:	10
Terč:	5 figurín + 5 bonusových terčků
Vzdálenost:	Není známá
Čas:	měří se a převádí na případné bonusové body
Čas. limit	2 minuty
Bonus:	Za každou vteřinu pod časový limit 1 bod
Bodování:	5,8,10 bodů dle zásahové zóny
Max.bodový zisk:	50 bodů + 25 bodů za bonusové terče + bonus za čas
Hodnocení:	2 Ká za bod
Popis disciplíny:	Střelec se vydá po stezce, kde na něj čekají nepřátelé. Úkolem střelce je zneškodnit všechny nepřátele a v co nejkratším čase se dostat do cíle. Pokud střelec mine, musí střítet na nepřitele znovu, dokud jej nezasáhne. Střelec nesmí pokračovat dál po stezce, dokud nepřítel nezneškodní. Na stezce budou vyznačena místa, odkud se na figury střílí. Pokud střelci zbudou nevystřelené šípy a všechny nepřátele zneškodní, může na konci trasy střítet na bonusové terče s hodnotami 3,5,9 bodů. V každém terči se započítává pouze jeden zásah. Odražené šípy se nepočítají. První šíp nesmí být založen
Děti	Nestřílí

11. Střelba na postupující šik

Počet šípů:	9
Terč:	Skupina postav + vymezený obdélník na zemi
Vzdálenost:	90, 70 a 50 m
Bodování:	4 zásah postavy, zásah zóny na zemi 1-3 body
Max.bodový zisk:	36 bodů
Hodnocení:	4 Ká za bod
Popis disciplíny:	Střílí se na skupinu postav z velké vzdálenosti. Po sérii 3 šípů se střelci posunou na bližší metu a vystřelí další sadu 3 šípů, nakonec střílí z nejbližší mety. Hodnotí se zásah postavy 4 body, nebo zásah cílové zóny vyznačené na zemi. Cílové zóny mají hodnocení 1, 2 nebo 3 body
Děti:	střílí 6 šípů z cca 20 m

Nedělní část soutěže

Nedělní část se skládá s disciplín terčovka 20 a 25 m, rychlostřelba a královský ústup. Popis disciplín je shodný jako v sobotní části soutěže. Navíc je připojena disciplína 3D na 28 terčů ve tvaru zvířete.

Pravidla pro „3D“

Každý střelec střílí na každý terč pouze jeden šíp. Střelec musí být na metě sám a musí se dotýkat jakoukoli částí těla mety. Zakládání šípu do luku kdekoliv jinde než na metě je přísně zakázáno. Skupiny jsou tvořeny minimálně 4 a maximálně 6 střelci. Skupina si určí zapisovatele. Skupiny se nesmí předbíhat, pokud tak nerozhodne rozhodčí. Pokud tak rozhodne, skupina, která je předbíhaná musí čekat, až předbíhající skupina odstřílí a vytáhne šípy. Střelci se na každé metě střídají/rotují v pořadí střelby. Střelci musí zůstat za střeleckou metou, dokud neodstřílí všichni ve skupině. Všechny šípy musí zůstat v terči, dokud zásahy nebyly zapsány. Rozhodnutí o sporných zásazích musí být učiněno před jakýmkoli kontaktem střelců s šípy.

Z důvodů bezpečnosti, a aby se nezdržovaly ostatní skupiny, je zakázáno hledat šípy za terčem během závodu. Výjimku tvoří šípy, které skupina vidí.

Bodování

vnitřní kruh vitální zóny (stačí dotek šípu)	10 bodů
vnější kruh vitální zóny (stačí dotek šípu)	8 bodů
celý zbytek terče (neplatí rohy, parohy, kopyta)	5 bodů
rohy, parohy, kopyta, minutí terče, vypadnutí šípu z terče, škrtnutí šípu o terč	0 bodů

Odražený šíp, který skončil před terčem v případě, že se na odraze shodne celá skupina, se hodnotí za 5 bodů.

Hodoceni: 1 Ká za bod

Děti: střílí z kratší vzdálenosti úměrně věku dítěte