

Mistrovství ČR v tradiční lukostřelbě 2009

5. září 2009, Všetice u Neveklova

Organizace:

Asociace tradiční lukostřelby ČR- Lukostřelec.cz, o.s. ve spolupráci se statkem Všetice

Kategorie:

- **primitivní luk:** historizující luk vyrobený pouze z přírodních materiálů za použití původních technologií, z moderních materiálů se připouští pouze lepidlo u kompozitního luku a materiál tětivy. Šípy musí být též vyrobeny pouze z přírodních materiálů a nesmí mít plastové končíky. Hroty šípů mohou být terčové, nesmí mít řezné hrany ani háčky.
- **tradiční luk:** luk vyrobený z jednoho kusu. Dřevěný s možnou příměsí laminátu či uhlíku Luk nesmí mít u madla udělané střelecké okno. Zakládka může být vyrobena pouze z přírodního materiálu. Šípy musí být též vyrobeny pouze z přírodních materiálů a mohou mít plastové končíky.
- **holý luk:** luk jednoduchého tvaru z jednoho kusu či skládací. Ramena jsou dřevěná nebo sklolaminátová s možnou příměsí uhlíku. Luk může mít jednoduchou pevnou zakládku, ale *nemůže mít nastavitelný button*. Šípy mohou být libovolné konstrukce a z jakéhokoli materiálu, ale nesmí mít řezné hroty. *Nejsou povoleny vypouštěče, stabilizátory, zaměřovače, cucáčky ani další technické pomůcky.*

Každý soutěžící může soutěž absolvovat jen v jedné z kategorií. Vyhlášení budou vítězové kategorií, dále pak vítězové neoficiální kategorie žen a dorostu (14 - 17 let včetně).

Hroty šípů nesmí mít řezné hrany nebo zpětné háčky. Doporučujeme raději ostřejší hroty šípů – terče jsou vyrobeny z textilu a polyuretanu a odražené šípy se zpravidla nezapočítávají.

Účast v závodě:

Řádně přihlášení soutěžící v příslušných kategoriích po zaplacení startovního a provedení prezentace. Každý závodník se závodů účastní na vlastní nebezpečí. Mistrovství se mohou zúčastnit střelci od 14 let, střelce mladší 18-ti let musí na soutěži doprovázet jeho zákonný zástupce nebo jím pověřená osoba.

Přihlášky a startovné:

Přihlášky je možno zasílat pouze elektronicky vyplněním formuláře na adrese

<http://www.lukostrelec.cz/prihlaska.html>. Po přijetí přihlášku potvrdíme a přidělíme jí pořadové číslo. Toto číslo slouží zároveň jako variabilní symbol pro platbu startovního. Střelec je zařazen do startovní listiny **až po zaplacení startovního**. Startovné se tedy platí **předem na bankovní účet** u Raiffeisen Bank 2634262001/5500. Startovné je stanoveno ve výši 500 Kč, pro kategorii dorostu platí snížené startovné 350 Kč. Seznam přihlášených účastníků (včetně započtené platby startovního) najdete na stránkách <http://www.lukostrelec.cz>. Střelci, kteří nezaplatí startovné do **23.8.2009**, nebudou mít nárok na oběd v rámci startovního.

Odhlášení a storno poplatky:

Pokud se soutěžící řádně odhlásí v termínu do neděle 23.8.2009, bude mu startovné navráceno (snížené o storno poplatek 50Kč). Po tomto termínu již není možné (vyjma zvlášť závažných důvodů) požadovat vrácení startovního, závodník za sebe může najít náhradníka, na kterého je možné zaplacené startovné převést.

Prezentace:

Prezentace probíhá v pátek 4.9.2008 od 18:00 do 21:00 a v sobotu 5.9.2008 od 8:00 do 9:00 hodin v místě konání závodu. Soutěžící s sebou přinesou svůj luk a šípy k posouzení správného začlenění do kategorie.

Ubytování a stravování:

V místě je možnost stanovat na přilehlé louce ve vlastních stanech. Dále je možné dohodnout se na ubytování v místním penzionu. Detaily o ubytování v penzionu je možno získat na e-mailové adrese vsetice@iol.cz. Pro účastníky závodu bude zajištěn oběd v místě konání a dále pitný režim po dobu konání soutěže. V ceně startovního je zahrnut sobotní oběd. Jídla nad rámec startovního se budou pohybovat pravděpodobně kolem ceny 100 - 120Kč za porci.

Hodnocení:

Každá disciplína je bodována podle pravidel dané disciplíny. Aby byly jednotlivé disciplíny vzájemně porovnatelné, jsou získané body přepočteny na převodní jednotky Ká. Hodnocení disciplíny (tedy získaná Ká) se následně sčítají do celkového hodnocení soutěže. Mistrem ČR v tradiční lukostřelbě se stane střelec s nejvyšším součtem všech „Ká“. V případě rovnosti součtu dvou nebo více střelců bude o umístění rozhodovat lepší vyšší bodová hodnota v ligových disciplínách, případně rozstřel v jedné náhodně vybrané disciplíně.

Časový harmonogram:

Pátek 4.9.2009

18:00 – 21:00 Prezentace soutěžících

Sobota 5.9.2009

8:00 – 9:15 Možnost tréninku na cvičné terčovnice

8:00 – 9:00 Prezentace soutěžících

9:30 Slavnostní zahájení MČR TL 2009

9:35 Začátek soutěže

12:00 - 14:00 Oběd (v průběhu tohoto intervalu)

18:00 Ukončení soutěže

19:00 Vyhlášení výsledků MČR TL 2009

21:00 Fire-show + orientální tance

Neděle 6.9.2009

cca 10:00 – 15:00 Testování luků (nejen) českých výrobců

Ostatní ustanovení:

Cvičné terčovnice jsou k dispozici jen od 8:00 do 9:15. V průběhu turnaje již není jakékoli mimosoutěžní střelba dovolena.

Dbejte prosím na důsledné dodržování zásad bezpečné střelby a manipulace se zbraní. Všechny prostory určené pro střelbu budou viditelně označeny a střílet je povoleno jen v těchto místech a jen povoleným směrem. Soutěžící, kteří budou vykazovat známky podnapilosti, mohou být ze soutěže bez náhrady vyloučeni. Styl oblečení je ponechán na zvážení účastníků.

Soutěžní disciplíny:

Pořadatelé si vyhrazují právo některé disciplíny do soutěže nezařadit. Skutečná skladba disciplín závisí na počasí, počtu účastníků a technických podmínkách. Odražené šípy (tzn. šípy, které se prokazatelně **odrazí** a skončí **před terčem**) se započítávají do hodnocení jako nejnižší bodová hodnota. Pokud soutěžící vystřelí více šípů, než mu dovolují pravidla dané disciplíny, nezapočte se střelci do hodnocení šíp s nejlepším bodovým hodnocením. Ztracené šípy se dohledávají až po skončení soutěže.

Testování luků (nejen) českých výrobců:

V neděli proběhne pod záštitou ATL ČR – Lukostřelec.cz, o.s. testování střelci přinesených luků. Zúčastnit se může každý účastník MČR. Bližší informace uvedeme na stránce Lukostřelec.cz před MČR.

1. Terčovka

Počet šípů:	2 x 5 šípů na každou vzdálenost
Terč:	60 cm kruhový 1-10 bodů
Vzdálenost:	20 a 25 m
Čas.limit:	není určen
Bodování:	1 - 10 bodů podle zásahu terče
Max.bodový zisk:	200 bodů = 200 Ká
Minimální nástřel:	není určen
Hodnocení:	1 Ká za bod
Popis disciplíny:	Klasická terčová střelba na známé vzdálenosti.

2. Ústupovka

Počet šípů:	6
Terč:	postava
Vzdálenost:	6 vzdáleností v náhodném rozmezí 12 - 30 m
Čas:	měří se a převádí na případné bonusové body
Čas.limit:	50 vteřin
Bodování:	1-3 body dle zásahové zóny
Bonus:	za čas až 7 bodů dle přepočtové tabulky
Max.bodový zisk:	18 nástřel + 7 bonus = 25 bodů = 150 Ká
Minimální nástřel:	Pro přiznání bonusu za čas nutno mít 4 libovolně bodované zásahy.
Hodnocení:	6 Ká za bod
Pomocná kritéria:	Při shodě rozhoduje o vítězi vyšší počet zásahů, dále lepší čas.
Popis disciplíny:	Střelí se na postavu, první šíp z nejkratší vzdálenosti, každý další z následující mety. Měří se čas. Při přesunu mezi vzdálenostmi není nutné se otáčet zády k terči. První šíp nesmí být založen .

3. Královská ústupovka

Počet šípů:	2 na každou vzdálenost
Terč:	postava
Vzdálenost:	od 15 m se postupuje po 5 m
Čas:	neměří se
Bodování:	postup na další vzdálenost = bod
Max.bodový zisk:	neomezen
Hodnocení:	10 Ká za bod
Pomocná kritéria:	Při shodě rozhoduje o vítězi nižší celkový počet vystřelených šípů, i neúspěšných.
Popis disciplíny:	Střelec začíná na základní vzdálenosti, má max. 2 pokusy na zásah terče. Pokud zasáhne, postupuje na další vzdálenost, kde má nové 2 pokusy. Pokud ani jedním šípem nezasáhne, zapisuje se vzdálenost, na které střelec vypadl . Zaznamenává se i celkový počet pokusů na všech vzdálenostech (jako pomocné kritérium pro určení vítěze). Vítězem je střelec, který dojde nejdále.

4. Kolotoč

Počet šípů:	neomezeno
Terč:	2x kruhový 1-2 body
Vzdálenost:	12 - 18 m
Čas:	neměří se, je dán dobou točení kolotoče
Bodování:	1 - 2 body podle zásahu terče, hodnotí se jen čelní zásahy, zapisuje se také celkový počet zásahů (i těch, které se nepočítají do hodnocení, např. boční zásah)
Max.bodový zisk:	neomezen
Hodnocení:	7 Ká za bod

Pomocná kritéria: Při shodě bodů o vítězi rozhoduje vyšší počet všech (i nebodovaných) zásahů.

Popis disciplíny: Střelec si založí šíp a počká na roztočení kolotoče. Po uvedení kolotoče do pohybu střílí na dva pohybující se kruhové terče. Střelba skončí zastavením kolotoče. Při zahájení disciplíny je výchozí pozice kolotoče vždy ramenem rovnoběžně se směrem střelby (tedy tak, že z pohledu střelce *nejsou* vidět zásahové plochy).

5. Lovecká stezka

Počet šípů: 9
Terč: 3D modely zvířat
Vzdálenost: není určena
Čas: neměří se
Bodování: 10, 8 nebo 5 bodů dle zásahových zón (hodnocení jako na 3D)
Max.bodový zisk: 90 bodů = 180 Ká
Hodnocení: 2 Ká za bod
Pomocná kritéria: V případě shody bodů vítězí střelec s vyšším počtem zásahů.
Popis disciplíny: Střelba na 3D modely zvířat rozmístěných v terénu.

6. Kyvadlo

Počet šípů: neomezen
Terč: kyvadlo
Vzdálenost: 12 - 15 m
Čas: neměří se
Čas.limit: 2 x 15 kyvů (kyvadlo bude 2x rozhoupáno)
Bodování: 1 - 2 body dle zásahové zóny
Max.bodový zisk: není určen
Hodnocení: 10 Ká za bod
Pomocná kritéria: V případě shody bodů vítězí střelec s vyšším počtem zásahů.
Popis disciplíny: Klasické kyvadlo. Střelec založí šíp a poté je rozkýváno kyvadlo. Střelec může během 15 kyvů vystřelit tolikrát, kolikrát to stihne. Pak rozhodčí kyvadlo zastaví a střelec si opět v klidu založí šíp. Střelec má ještě jednu 15 kyvů.

7. Rychlostřelba

Počet šípů: neomezen
Terč: 60 cm kruhový terč
Vzdálenost: 18 m
Čas.limit: 45 vteřin
Bodování: zásah 1 bod
Postih: Jak název napovídá, smyslem je střílet co nejrychleji. Pokud střelec velmi rozvážně vystřelí za celou dobu jen několik šípů, ale „hlavně, že se s nimi strefí“, je toto jednání považováno za pasivitu v této disciplíně. Střelec může být za takovéto jednání v této disciplíně nehodnocen.
Max.bodový zisk: neomezen, při 10 úspěšných střelách 90Ká
Hodnocení: 9 Ká za bod
Pomocná kritéria: V případě shody bodů vítězí střelec s vyšším počtem celkově vystřelených šípů i neúspěšných.
Popis disciplíny: Úkolem střelce je zasáhnout v daném časovém limitu terč co největším počtem šípů. V případě rovnosti bodů rozhoduje vyšší počet vystřelených šípů, tedy i těch, které nezasáhly terč. Pokud je shodný počet bodů i šípů, následuje rozstřel ze vzdálenosti 25 metrů. Odražené šípy se nezapočítávají. První šíp **nesmí být založen**.

8. Králíci

Počet šípů: 5
Terč: malé 3D figury králíčků
Vzdálenost: 3 - 8 m

Čas: měří se
Čas.limit: 30 vteřin
Bodování: 1 - 2 body za zásah
Max.bodový zisk: 10 bodů = 100 Ká
Minimální nástřel: není určen
Hodnocení: 10 Ká za bod
Pomocná kritéria: V případě shody bodů vítězí střelec s kratším časem.
Popis disciplíny: Střelba na 3D figury zvířat na velmi malé vzdálenosti. Střelec si stoupne na startovní značku, terče jsou v okolí této značky. Na povel začne střílet. Na každou figuru má pouze jediný šíp. Pokud mine, nesmí střílet do toho samého terče. První šíp může být založen před zahájením disciplíny.

9. Dálková střelba

Počet šípů: 10
Terč: kruhový 120x120 cm
Vzdálenost: 50 m
Čas: neměří se
Bodování: 1 – 10 bodů
Max.bodový zisk: 100 bodů = 200 Ká
Hodnocení: 2 Ká za bod
Pomocná kritéria: V případě shody bodů vítězí střelec s vyšším počtem zásahů.
Popis disciplíny: Přesná střelba na kruhový terč na velkou vzdálenost. Bez nástřelných pokusů.

10. Všetický Roving

Počet šípů: max. 6 na každý terč
Terč: 10 různě velkých terčů
Vzdálenost: 15 - 50 m
Čas: neměří se
Bodování: zásah prvním šípem 6 bodů, druhým šípem 5 bodů apod.
Max.bodový zisk: 60 bodů = 180 Ká
Hodnocení: 3 Ká za bod
Pomocná kritéria: V případě shody bodů vítězí střelec s vyšším počtem zasažených terčů.
Popis disciplíny: Střelec z výchozí pozice střílí na terč. Počítá se, kolikátým šípem zasáhne z výchozí pozice terč.

11. Puta

Počet šípů: 10
Terč: Klasická turecká puta
Vzdálenost: 80 m
Čas: neměří se
Bodování: Zásah puta terče 1 bod
Max.bodový zisk: 10 bodů = 200 Ká
Hodnocení: 20 Ká za bod
Popis disciplíny: Tradiční turecká terčová střelba na zkrácenou vzdálenost 80 m.