



14.-15. května 2011, Libušín (pod sv. Jiřím)

Organizace:

Asociace tradiční lukostřelby ČR- Lukostřelec.cz, o.s.

Soutěž probíhá v sobotu 14.5.2011 jako sdružená soutěž družstev a soutěž jednotlivců. V neděli 15.5. bude navazovat volný nesoutěžní střelecký program.

Kategorie:

Rozdělení kategorií podle pravidel ATL ČR:

(Každý soutěžící může soutěž absolvovat jen v jedné z kategorií.)

- **primitivní luk:** historizující luk vyrobený pouze z přírodních materiálů za použití původních technologií, z moderních materiálů se připouští pouze lepidlo u kompozitního luku a materiál tětivy. Šípy musí být též vyrobeny pouze z přírodních materiálů a nesmí mít plastové opeření ani končíky. Hroty šípů mohou být terčové
- **tradiční luk:** luk vyrobený z jednoho kusu. Celodřevěný, s příměsí laminátu, nebo kompozit z více dřev a laminátu. Luk nesmí mít u madla udělané střelecké okno. Zakládka může být vyrobena pouze z přírodního materiálu. Šípy musí být též vyrobeny pouze z přírodních materiálů, ale mohou mít plastové končíky.
- **holý luk:** luk jednoduchého tvaru z jednoho kusu či skládací (nejsou povoleny luky s kovovým středem). Ramena jsou dřevěná nebo sklolaminátová. Luk může mít zakládku, ale není povolen nastavitelný button. Šípy mohou být libovolné konstrukce, ale nesmí mít řezné hroty. Nejsou povoleny vypouštěče, stabilizátory, zaměřovače, cucáčky ani další technické pomůcky.
- **kategorie dětí:** Děti do 12-ti let soutěží v samostatné dětské kategorii s odlišnou skladbou disciplín, než je soutěž dospělých. Podmínkou účasti v dětské kategorii je proto absolvování soutěže v rámci dětské skupiny odděleně od dospělých. Vybavení dětí musí spadat do jedné z výše uvedených kategorií, ale dětská kategorie nebude podle vybavení dělena. Spodní věková hranice je omezena na cca 5 let - děti musí být schopny jít samy bez doprovodu.

Hroty šípů nesmí mít řezné hrany nebo zpětné háčky.

Účast v závodech:

Řádně přihlášení soutěžící v příslušných kategoriích po zaplacení startovného a provedení prezentace. Každý závodník se závodů účastní na vlastní nebezpečí. Počet účastníků soutěže je limitován, doporučujeme se přihlásit včas.

Přihlášky a startovné:

Přihlášky je možno zasílat pouze elektronicky vyplněním formuláře na adrese

<http://www.lukostrelec.cz/modules.php?name=Prihlaska>. Přihláška by měla být odeslána do 9.května 2011. Střelec je zařazen do startovní listiny **až po zaplacení startovného**. Startovné se platí **předem na bankovní účet u Raiffeisenbank 2634262001/5500**.

Ve startovním je zahrnuta účast v závodech, sobotní oběd a pitný režim. V případě pozdní přihlášky nebo platby (tzn. přihlášky a platby došlé po 9.5.) nebude mít soutěžící bohužel nárok na oběd.

Startovné: 350 Kč dospělí
 200 Kč dorost 13 – 18 let
 100 Kč děti do 12ti let

Odhlášení a storno poplatky:

Pokud se soutěžící řádně odhlásí v termínu do pondělí 9.5.2011, bude mu startovné navráceno (snížené o storno poplatek 50Kč). Po tomto termínu se již žádná část startovného nevrací. Střelec za sebe ale může najít náhradníka, na kterého je možné zaplacené startovné převést.

Prezentace:

Prezentace probíhá v pátek od 20:00 do 22:00 hodin a v sobotu od 8:00 do 9:00 hodin v turistické ubytovně "Labyrint".

Ubytování:

Ubytování je zajištěno v turistické ubytovně Labyrint v Libušíně, nedaleko od místa konání soutěže. K dispozici jsou vícelůžkové pokoje v hlavní budově nebo malé chatičky. Sociální zařízení a kuchyňka pro přípravu teplého jídla je v ubytovně. Cena ubytování je 60Kč na osobu a noc a je limitováno 60 místy – v tomto případě platí, že kdo se přihlásí (a zaplatí startovné) dříve, tomu je místo v ubytovně rezervováno. **Přednost mají zájemci o ubytování na celou dobu soutěže** (od pátku až do neděle – dvě noci). Dále je možnost ubytování na přilehlé louce ve vlastním stanu (poplatek je 50Kč za osobu na celou dobu soutěže a jsou v něm zahrnuty mobilní toalety ToiToi a pitná voda pro vaření a osobní hygienu). V přihlášce prosím uveďte Vámi preferovanou variantu ubytování.

Hodnocení a ceny:

V sobotu probíhají paralelně dvě soutěže – soutěž jednotlivců a soutěž družstev.

Pro soutěž jednotlivců se sčítají body nastřílené v jednotlivých disciplínách a vítězem bude v každé kategorii vyhlášen střelec s nejvyšším součtem bodů.

Dále probíhá soutěž družstev – družstva, ve kterých se budou střelci pohybovat a absolvovat celou soutěž, budou losována a na závěr bude vyhlášeno také nejúspěšnější družstvo. Soutěž družstev bude dále doplněna o doprovodné soutěžní disciplíny.

Časový harmonogram:

Pátek 13.5.2011

20:00 – 22:00 Prezentace soutěžících

Sobota 14.5.2011

8:00 – 9:00 Prezentace soutěžících

9:00 Zahájení soutěže Lukohrátky 2011

9:15 - 18:00 Soutěž LH2011

19:00 Vyhlášení výsledků Lukohrátek 2011 a vyhlášení Lukostřelecké ligy 2010

Neděle 15.5.2011

10:00 – 13:00 Doprovodný střelecký program pro účastníky soutěžní části

Časový harmonogram je orientační, zejména čas ukončení soutěže a vyhlášení výsledků se může změnit podle aktuální situace.

Ostatní ustanovení:

Střelci budou rozlosováni do skupin a budou procházet jednotlivé disciplíny spolu se svou skupinou, jako rozhodčí slouží patron skupiny. Střelci jsou povinni řídit se pokyny patronů a dalších organizátorů soutěže.

K dispozici budou řádně označené cvičné terčovnice. **Tréninková střelba na soutěžní terče není povolena** a může být penalizována vyloučením ze soutěže.

Střelba je povolena jen na vyhrazených místech (cvičné terčovnice a vlastní soutěžní disciplíny), střelba na jiných místech je riskantní – není proto dovolena a porušení tohoto ustanovení znamená vyloučení střelce ze soutěže.

Střelba nebude umožněna střelcům pod vlivem alkoholu nebo jiné omamné látky.

Soutěž dětí bude probíhat samostatně v průběhu soboty a bude organizována formou samostatné dětské skupiny. Zúčastnit se soutěže dětí mimo tuto dětskou skupinu není možné.

Soutěžní disciplíny:

Pořadatelé si vyhrazují právo některé disciplíny do soutěže nezařadit. Skutečná skladba disciplín závisí na počtu účastníků a dalších okolnostech, například na přízní počasí. Odražené šípky se nezapočítávají do hodnocení (pokud není u popisu disciplíny výslovně uvedeno jinak). **Na žádné disciplíně nejsou k dispozici žádné nástřelné pokusy.**

Žolík a divoká karta:

Na začátku soutěže dostane každý soutěžící dvě pomyslné karty - žolíka a divokou kartu. Každá karta může být použita během soutěže pouze jednou. Její použití musí střelec nahlásit před započítáním střelby. Pro určení pořadí v jednotlivých disciplínách nebudou karty počítány, budou počítány pouze do celkového hodnocení soutěže.

Žolík - soutěžící získává za disciplínu dvojnásobný počet Ká, než jaký odpovídá jeho nástřelu.

Divoká karta - střelec za tuto disciplínu získá 50 Ká bez ohledu na skutečný nástřel. Střelec disciplínu může, ale nemusí absolvovat.

Použití karet (a jejich zanesení do výsledkové listiny) je nutno hlásit před absolvováním disciplíny a střelci se doporučuje si ve vlastním zájmu zkontrolovat, zda rozhodčí tuto skutečnost do listiny vyznačil. Na pozdější reklamace uplatnění Žolíka nebo Divoké karty nemůže být brán zřetel, pokud nebude zřetelně označeno ve startovní listině.

Pro účely Ž a DK se terčová střelba na 20 a 25 m počítají jako dvě samostatné disciplíny.

Disciplíny - Lukohrátky

1. Terčovka

Počet šípů:	10 na každou vzdálenost
Terč:	60 cm kruhový 1-10 bodů
Vzdálenost:	20 a 25 m
Bodování:	1 - 10 bodů podle zásahu terče
Max.bodový zisk:	200 bodů = 200 Ká
Minimální nástřel:	není určen
Hodnocení:	1 Ká za bod
Popis disciplíny:	Klasická terčová střelba na známé vzdálenosti. <i>! Pro použití Žolíka a Divoké karty se terčovky počítají jako dvě samostatné disciplíny – terčovka 20m a terčovka 25m.</i>

2. Ústupovka

Počet šípů:	6
Terč:	postava
Vzdálenost:	6 vzdáleností v rozmezí 12 - 30 m
Čas:	měří se limit, za kratší čas jsou bonusové body
Čas.limit:	45 vteřin (bude upřesněno na místě)
Bodování:	5,8,10 bodů dle zásahové zóny
Bonus:	Za každou vteřinu pod časový limit 1 bod navíc
Max.bodový zisk:	60 bodů nástřel + bonus za čas
Minimální nástřel:	<u>Pro přiznání bonusu za čas nutno mít 4 libovolně bodované zásahy.</u>
Hodnocení:	2 Ká za bod
Popis disciplíny:	Střílí se na postavu, první šíp z nejkratší vzdálenosti, každý další z následující mety. Měří se čas. Při přesunu mezi vzdálenostmi není nutné se otáčet zády k terči. První šíp smí být založen. Odražené šípy se počítají jen v případě, že se prokazatelně odrazily od terče a zůstaly ležet před postavou. V tom případě se počítá 1 bod.

3. Královská ústupovka

Počet šípů:	2 na každou vzdálenost
Terč:	postava
Vzdálenost:	od 10 m se postupuje po 5 m
Bodování:	postup na další vzdálenost = bod
Max.bodový zisk:	neomezen
Hodnocení:	10 Ká za bod
Popis disciplíny:	Střelec se může rozhodnout z jaké vzdálenosti začne střílet a to v rozsahu od 10 do 30 metrů. Od vzdálenosti, kde započal, již postupuje po jednotlivých metách a nemá možnost přeskakovat. Na každé metě má nejvýše 2 pokusy na zásah terče. Pokud zasáhne, postupuje na další vzdálenost, kde má nové 2 pokusy. Pokud nezasáhne, počítá se mu jako výsledek vzdálenost na kterou došel. Pokud nezasáhne na první metě, má 0 bodů. Odražené šípy se započítávají pouze tehdy, pokud byly prokazatelně odraženy od cílové plochy a nachází se po odražení před terčem - posouzení je vždy na rozhodčím případně skupině.

4. Koule

Počet šípů:	5
Terč:	3 různě velké koule zavěšené nad sebou
Vzdálenost:	Neurčená v rozmezí 15 – 30 m
Bodování:	1,2,3 body za zásah
Max.bodový zisk:	12 bodů = 120 Ká
Hodnocení:	10Ká za bod
Popis disciplíny:	Terč představují 3 nad sebou zavěšené kulové terče. Největší je za bod, menší za dva body a nejmenší za tři body. Nesmí se střílet na menší koule, dokud nejdříve střelec nezasáhne kouli větší.

5. Lovecká stezka

Počet šípů:	10
Terč:	3D zvířata
Vzdálenost:	12 - 30 m
Bodování:	Podle zásahové zóny 5, 8 nebo 10 bodů
Max.bodový zisk:	100 bodů = 150 Ká
Hodnocení:	Jeden bod = 1,5 Ká (zaokrouhluje se na celé body nahoru)
Popis disciplíny:	Standardní 3D lukostřelba na trati s 10 zvířaty

6. Střelba na smíšené terče

Počet šípů:	5
Terč:	2 sklopné terče (velikost cca 20 x 30) a klasický terč 60 cm
Vzdálenost:	15 - 30 m
Bodování:	Sklopka 12 bodů, kruhový terč 1 - 10 bodů dle zásahové zóny.
Max.bodový zisk:	54 bodů - 108 Ká
Hodnocení:	2 Ká za bod
Popis disciplíny:	Úkolem střelce je nejprve sklopit 2 sklopné terče. Když se to střelci podaří, může se zbylými šípy střílet na kruhový terč. Do hodnocení se započítává pouze jeden zásah každé sklopky a všechny zásahy kruhového terče. Děti musí sklopky strefit, nemusí je nutně shodit.

7. Běžící kolečka

Počet šípů:	5
Terč:	5 pohybujících se kruhových terčů
Vzdálenost:	cca 12 - 20 m
Bodování:	5, 8 a 10 bodů dle zásahové zóny
Max.bodový zisk:	50 bodů = 100 Ká
Hodnocení:	2 Ká za bod
Pomocná kritéria:	V případě shody bodů vítězí střelec s vyšším počtem zásahů.
Popis disciplíny:	Střelec střílí na kutálející se kolečka. Střelec může mít šíp založený. Šíp musí zůstat v terči, jinak se jako zásah nepočítá. Na každý terč má střelec jen jeden pokus, pokud mine, znovu na tentýž terč již vystřelit nemůže. Po každém pokusu odstoupí střelec na další (vzdálenější) metu. Střílet na kotouč může střelec jen ve vymezeném prostoru.

8. Bojová stezka

Počet šípů:	10
Terč:	5 terčů + 5 bonusových terčků
Vzdálenost:	10 – 30 m
Čas:	měří se limit, za kratší čas jsou bonusové body

Čas.limit:	100 vteřin, za každou vteřinu pod limit bonus. bod (při zneškodnění všech postav)
Bodování:	5,8,10 bodů dle zásahové zóny
Max.bodový zisk:	50 bodů + 25 bonus.bodů za terče + body za čas
Hodnocení:	2 Ká za bod
Popis disciplíny:	Střelec se vydá po stezce, kde na něj čekají nepřátelé. Úkolem střelce je zneškodnit všechny nepřátele a v co nejkratším čase se dostat do cíle. Pokud střelec mine, musí střílet na nepřitele znovu, dokud jej nezasáhne. Střelec nesmí pokračovat dál po stezce, dokud nepřitele nezneškodní. Na stezce budou vyznačena místa, odkud se na figury střílí. Pokud střelci zbudou nevystřelené šípy a všechny nepřátele zneškodní, může na konci trasy střílet na bonusové sklopné terče s hodnotami 3,5 a 9 bodů. V každém terči se započítává pouze jeden zásah (= ten horší). Odražené šípy se nepočítají. První šíp nesmí být založen.

9. Kyvadlo

Počet šípů:	neomezen
Terč:	Kyvadlo
Vzdálenost:	12 - 15 m
Čas.limit:	2 x15 kyvů (kyvadlo bude 2x rozhoupáno)
Bodování:	1 - 2 body dle zásahové zóny
Max.bodový zisk:	není určen
Hodnocení:	10 Ká za bod
Popis disciplíny:	Klasické kyvadlo. Střelec založí šíp a poté je rozkýváno kyvadlo. Střelec může během 15 kyvů vystřelit tolikrát, kolikrát to stihne. Pak rozhodčí kyvadlo zastaví a střelec si opět v klidu založí šíp. Střelec má ještě jednou 15 kyvů.

10. Rychlostřelba

Počet šípů:	neomezen
Terč:	60 cm kruhový terč
Vzdálenost:	18 m
Čas.limit:	45 vteřin
Bodování:	zásah 1 bod
Max.bodový zisk:	neomezen, při 10 úspěšných střelách 90Ká
Hodnocení:	9 Ká za bod
Popis disciplíny:	Úkolem střelce je zasáhnout v daném časovém limitu terč co největším počtem šípů. Odražené šípy se započítávají pouze tehdy, pokud byly prokazatelně odraženy od cílové plochy a nachází se po odražení před terčem - posouzení je vždy na rozhodčím případně skupině. Pro účely ligových rekordů má pro špičkové výkony smysl zaznamenat i celkový počet vystřelených šípů (tedy i těch, které nezasáhnou terč).

11. Králíci

Počet šípů:	5
Terč:	malé 3D figury králíčků
Vzdálenost:	3 - 8 m
Čas.limit:	30 vteřin
Bodování:	1 nebo 2 body za zásah
Max.bodový zisk:	10 bodů = 100 Ká
Hodnocení:	1 Ká za bod
Popis disciplíny:	Střelba na 3D figury zvířat na velmi malé vzdálenosti. Střelec si stoupne na startovní značku, terče jsou v okolí této značky. Na povel začne střílet. Na každou figuru má pouze jediný šíp. Pokud mine, nesmí střílet do toho samého terče. První šíp smí být založen před zahájením střelby.

12. Dálková terčovka

Počet šípů:	10
Terč:	kruhový 120x120 cm
Vzdálenost:	50 m
Čas:	neměří se
Bodování:	1 – 10 bodů
Max.bodový zisk:	100 bodů = 200 Ká
Hodnocení:	2 Ká za bod
Popis disciplíny:	Terčová střelba na kruhový terč. Bez nástřelných pokusů.

13. Čertovské piškvorky

Počet šípů:	8
Terč:	šachovnice 3x3 pole
Vzdálenost:	cca 10 - 20 m
Bodování:	2 body za zásah správného čtverce, -2 body za zásah nesprávného terče, 1 bod za každý zbylý šíp při korektním nástřelu celého vzoru.
Max.bodový zisk:	12 bodů = 96 Ká, při záporném nástřelu se hodnotí jako 0 Ká
Hodnocení:	8 Ká za bod
Popis disciplíny:	Střelec si vylosuje kartičku, na které jsou zakreslené piškvorky (velikost pole 3x3, 4x kolečko, 4x křížek, číslo na kartičce určuje horní stranu kartičky!) a má 20 vteřin na to si polohu koleček a křížků zapamatovat. Po 20 vteřinách se mu karta odebere a střelec si vylosuje kolečko nebo křížek. Úkolem střelce je na terči zasáhnout jenom ta pole kde byla na kartičce vyobrazena kolečka či křížky (podle toho, co si vylosoval). Střelec má k dispozici 8 šípů. Pokud nastřílí vzor správně a zbudou mu nějaké šípy, získává navíc jako bonus 1 bod za každý ušetřený šíp.

Soutěž dětí bude mít modifikovaná pravidla a bude sestávat z následujících disciplín:

1. Terčová střelba (na jednu vzdálenost)
2. Ústupovka
3. Běžící kolečka
4. Králíci
5. Koule
6. Smíšené terče
7. Lovecká stezka
8. Les duchů (pouze dětská disciplína)