

Propozice lukostřeleckého závodu GENIUS LOCI

21. 9. 2019, Hrádeček u Netolic

SOUTĚŽ

Každý střelec se může zúčastnit jen jedné soutěže:

- **Soutěž malých dětí** – ročník narození 2011 až 2019 – nerozlišují se kategorie podle luku
- **Soutěž dětí** – ročník narození 2006 až 2010 – nerozlišují se kategorie podle luku
- **Soutěž dorostenců** – ročník narození 2001 až 2005 – nerozlišují se kategorie
- **Soutěž dospělých** – ročník narození 2000 a starší

Je možnost započítat výsledky do lukostřelecké ligy (www.lukostrelec.cz)

KATEGORIE

Každý dospělý střelec je zařazen do jedné z kategorií podle svého luku:

Primitivní luk (PL):

Celodřevěný, lepený nebo kompozitní luk pouze z přírodních materiálů. Z moderních materiálů může být použito pouze lepidlo a tětiva. Dřevěné šipy, opeření z přírodního materiálu, plastový končík není povolen. Opěrka šipu ne širší než polovina průměru šipu (nebo dle doloženého vzoru).

Tradiční luk (TL):

Jednodílný luk bez střeleckého okna. Sklolaminát či jiný moderní materiál povolen. Opěrka šipu ne širší než polovina průměru šipu (nebo dle doloženého vzoru). Pouze dřevěné šipy, opeření z přírodního materiálu. Plastový končík povolen. (patří sem většina jezdeckých luků, napodobeniny korejských, japonských, čínských luků, anglické luky se skelným laminátem atd.)

Lovecký luk (LL) [dle IFAA]:

Luk se zpětným ohnutím ramen (recurve), s oknem a zakládkou, bez mířidel, stabilizátorů, butonu, klapačky. Libovolný materiál šípů, jeden prst se dotýká končíku (dříve Open + dřevostřílející luk, jiný název – TRRB, IB).

V žádné kategorii není povolen **string-walking**, vždy se musí alespoň jeden prst dotýkat šipu. Všechny šipy musí mít pouze terčové hroty.

ŠÍPY

Počet šípů: 12 a více (kdo je dobrý v rychlostřelbě, bude vědět), rozhodně je lepší mít několik náhradních, může dojít ke ztrátě či zničení.

Hroty musí být bez zpětných háčků – nerozšiřující se (terčové).



Další poznámky

Tréninková střelba na soutěžní terče není povolena! Střelci se rozdělí do skupin (přibližně 8 střelců) a tak absolvují celý závod. V každé skupině bude určen vedoucí – zapisovatel (Kvočna). **Každý se akce účastní na vlastní nebezpečí, střelec mladší 18-ti let musí mít doprovod dospělé osoby.** Střelec je povinen respektovat pokyny pořadatelů, dodržovat zásady bezpečné střelby a střílet jen na vyhrazených místech určeným směrem. Podmínkou účasti je řádné přihlášení, zaplacení startovného a zapsání u registrace střelců. Doporučujeme oblečení vhodné do terénu a pevné boty.

Výsledky do Lukostřelecké Ligy se započítávají pouze střelcům se zaplaceným 100,- Kč příspěvkem ATL pro rok 2019. Přihlášky prosíme elektronicky vyplněním formuláře na adrese: www.lukostrelec.cz. Přihlašovací

formulář funguje i bez registrace na www.lukostrelec.cz. Doporučujeme si vzít s sebou vlastní püllitr, případně misku na jídlo. Jinak bude občerstvení podáváno v plastu.

ÚČAST V ZÁVODĚ

Řádně přihlášení soutěžící v příslušných kategoriích po zaplacení startovního a provedení prezentace. Každý závodník se závodů účastní na vlastní nebezpečí. Počet účastníků soutěže je limitován 110-ti střelci v soutěži dospělých a dorostenců a 25-ti střelci v soutěži dětí, doporučujeme se přihlásit včas.

Místo konání turnaje - Hrádeček u Hrbova (poblíž Netolic, **GPS: 49°1'23,17'' S;14°8'47,51'' V**):

http://www.demdaal.cz/index.php?option=com_phocamaps&view=map&id=2&Itemid=140

PŘIHLÁŠKY A STARTOVNÉ

Přihlášky je možno zasílat pouze elektronicky vyplněním formuláře na www.lukostrelec.cz

Přihláška by měla být odeslána do 16. září 2019. Střelec je zařazen do startovní listiny až po zaplacení startovního. Startovné se platí předem na bankovní účet 235061684/0300 u Československé obchodní banky a.s.

V ceně je **sobotní oběd** pro střelce (v případě nestřílejícího doprovodu možno v přihlášce do poznámky vyplnit oběd navíc za cenu 100 Kč za oběd) a lahev vody. V případě pozdní přihlášky nebo platby (tzn. přihlášky a platby došlé po 16. 9. 2019) nebude mít soutěžící bohužel možnost objednání oběda pro doprovod.

Startovné: 350 Kč dospělí, 300 Kč dorost, 200 Kč děti, Kvočny 100 Kč (platí si jen oběd)!

Zaplacením startovního střelec souhlasí, že střílí na **vlastní nebezpečí** a že pořadatel nezodpovídá za škody způsobené střelcem.

Odhlášení a storno poplatky

Pokud se soutěžící řádně odhlásí v termínu do čtvrtka 19.9.2019, bude mu startovné navraceno (snížené o storno poplatek 100 Kč).

Po tomto termínu se již žádná část startovního nevrací. Střelec za sebe ale může najít náhradníka, na kterého je možné zaplacené startovné převést.

Prezentace

Je možné přijet už v pátek 20. září odpoledne a ubytovat se ve vlastním stanu na louce ve vyhrazeném prostoru. Prezentace probíhá v pátek od 20 do 21 hod. a v sobotu od 7:30 do 8:30 hod.

PRAVIDLA BEZPEČNOSTI

Při střelbě je nutné zejména důsledné dodržování zásad bezpečné manipulace se zbraní a střelby z ní.

1. Střelba je povolena jen v místech k tomu určených a jen povoleným směrem.
2. Nikdy nesmí být nikdo přede mnou, když střílím.
3. Vždy je na střelnici určený vedoucí střelby (poučená odpovědná osoba) – minimálně 18 let, který střelbu řídí, tj. lukostřelci chodí společně k terčům apod. Lukostřelci pod 18 let nesmí střílet bez odpovědné osoby starší 18 let.
4. Nikdo nesmí natahovat luk tak, aby při nějaké poruše mohl šíp letět daleko za terče, nátať se provádí pouze v úrovni.
5. V případě jakékoliv zjištěné závady na luku, nebo šípech je nutné přerušit střelbu.
6. V případě, že se na střelnici náhle objeví lidé, které bychom mohli ohrozit, musíme zastavit střelbu.
7. Vždy se musí dát pozor při vytahování šípů z terčovnice, abych vytaženým šípem nezranil další střelce u terče. Při vytahování šípů nesmí za mnou nikdo stát!
8. Nikdy nestřílím kolmo nad sebe (indiánská střelba kdo udrží více šípů ve vzduchu), protože šíp má při dopadu na zem energii téměř stejnou, jako při výstřelu. Bezpečně stačí na zabítí.
9. Veškerá nekontrolovaná střelba a předvádění se je zapovězeno stejně jako návykové látky po celou dobu akce.

ČASOVÝ HARMONOGRAM – SOBOTA

7:30 – 8:30 Možnost tréninku na cvičné terčovnici a prezentace účastníků

9:00 – 12:00 První část turnaje

12:00 – 14:00 Vydávání oběda

14:00 – 17:00 Druhá část turnaje

17:00 – 18:00 Vyhodnocování a mezitím možnost střelby o salám

18:00 Vyhlášení vítězů

HODNOCENÍ

Každá disciplína je bodována podle pravidel dané disciplíny. Aby byly jednotlivé disciplíny vzájemně porovnatelné, jsou získané body přepočteny na převodní jednotky Ká. Hodnocení disciplíny (tedy získaná Ká) se následně sčítají do celkového hodnocení soutěže. Nejlepším střelcem se stane ten s nejvyšším součtem všech „Ká“. V případě rovnosti součtu dvou nebo více střelců, bude o umístění rozhodovat rozstřel v jedné vybrané disciplíně.

STŘELECKÉ METY

Dospělý a dorost střílí od modrého kolíku.

Starší děti střílí od žlutého kolíku.

Mladé děti střílí od bílého kolíku.

SOUTĚŽNÍ DISCIPLÍNY

1. Rychlostřelba
2. Terčová střelba na 20 m
3. Terčová střelba na 50 m
4. Královská ústupovka
5. Lovecká stezka
6. Střelba z kánoe
7. Hradba
8. Kyvadlo
9. Hlídka
10. Soustřel
11. Beckovské mrtvoly
12. Běž, kam chceš
13. Mongolský terč
14. Pařez
15. Drak Šmak

Disciplíny podrobně

1. Rychlostřelba

Popis disciplíny: Úkolem střelce je zasáhnout v daném **časovém limitu 45 vteřin** terč co největším počtem šípů. Zásah terče je za jeden bod. **První šíp nesmí být založen!**

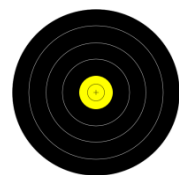
Vzdálenost 18 m

Počet šípů neomezen

Terč 60 cm

Ká 1 bod = 10 Ká

Čas 45 vteřin



2. Terčová střelba na 20 m

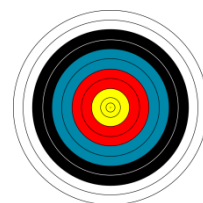
Popis disciplíny: Klasická terčová lukostřelba, nástřely nejsou povoleny.

Vzdálenost 20 m

Počet šípů 10 šípů

Terč 60 cm terče

Ká 1 bod = 2 Ká (Liga 1 Ká)



3. Terčová střelba na 50 m

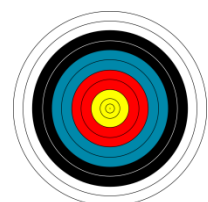
Popis disciplíny: Klasická terčová lukostřelba, nástřely nejsou povoleny.

Vzdálenost 50 m

Počet šípů 10 šípů

Terč 120 cm terče

Ká 1 bod = 2 Ká (Liga 1 Ká)



4. Královská ústupovka

Popis disciplíny: Střelec začíná na základní vzdálenosti, má nejvýše 2 pokusy na zásah terče. Pokud zasáhne, postupuje na další vzdálenost, kde má nové 2 pokusy. Pokud nezasáhne ani jednou ze dvou pokusů, počítá se mu jako výsledek vzdálenost, na kterou se dostal.

Vzdálenost od 10 m se postupuje po 5 m

Počet šípů na každou vzdálenost nejvýše 2 šípy

Terč 1 terč ve tvaru celé postavy (včetně nohou). Rozměry postavy jsou cca 60 cm šířka trupu, 180 cm výška celé postavy

Ká 1 bod = 10 Ká

| Vzdálenost | Body | Vzdálenost | Body |
|------------|------|------------|------|
| 15 | 1 | 65 | 11 |
| 20 | 2 | 70 | 12 |
| 25 | 3 | 75 | 13 |
| 30 | 4 | 80 | 14 |
| 35 | 5 | 85 | 15 |
| 40 | 6 | 90 | 16 |
| 45 | 7 | 95 | 17 |
| 50 | 8 | 100 | 18 |
| 55 | 9 | 105 | 19 |
| 60 | 10 | 110 | 20 |



5. Lovecká stezka na dva šípy

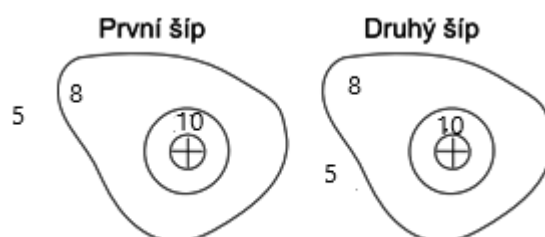
Popis disciplíny: Střelec z určených vzdáleností střílí na zvířata, která objeví. Na každé zvíře střílí 2 šípy. Každý šíp je bodován dle zásahu 10, 8, 5.

Vzdálenost od 10 m do 30 m

Počet šípů na každé zvíře 2 šípy

Terč 2x5 3D figurín

Ká 1 bod = 1 Ká



6. Střelba z kánoe

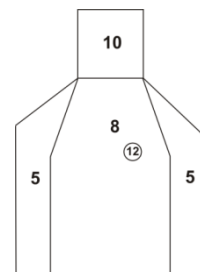
Popis disciplíny: Střelec sedí v kánoi a nechá se dovést kormidelníkem k cílům. Za jízdy střílí na postavy. Na každou z figurín smí vystřelit 2x. **Zásahové zóny jsou 12, 10, 8, 5 bodů. První šíp SMÍ být založen!**

Vzdálenost 10 – 25 m

Počet šípů 8 šípů

Terč postavy 4x

Ká 1 bod = 2 Ká



7. Hradba

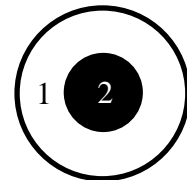
Popis disciplíny: Střelec se snaží sestřelit celkem 3 terče schované za hradbou. Počet šípů je 4, za zbylý šíp je bonus. **Za zásah střední části jsou 2 body, za zásah okraje je 1 bod. Za bonusový nevystřelený šíp jsou 2 body!**

Vzdálenost 18 m

Počet šípů 4 šípů

Terč Hradba

Ká 1 bod = 20 Ká



8. Kyvadlo

Popis disciplíny: Střelec střílí na pohyblivý terč. **Střelec má k dispozici 10 kyvů kyvadla. Za zásah středové zóny jsou 3 body, další zóny jsou za 2 body a 1 bod. První šíp NESMÍ být založen!**

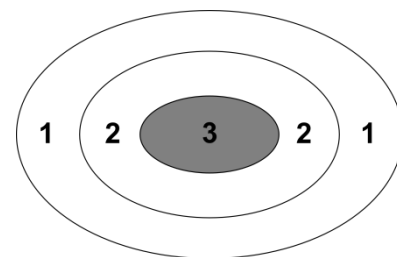
Vzdálenost 15-20 m

Počet šípů Neomezen

Terč Kyvadlo

Ká 1 bod = 10 Ká

Čas 10 kyvů



9. Hlídka

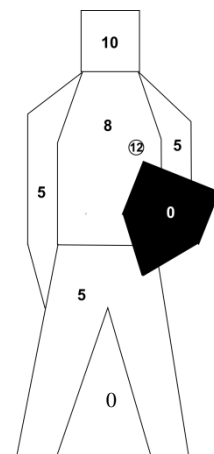
Popis disciplíny: Střelba na postavu se štítem **ze tří různě vzdálených pozic**. Z každé pozice střelec vystřelí 2 šípy a postupuje na bližší metu. **Za zásah štítu 0 bodů.**

Vzdálenost 30 m, 40 m, 50 m

Počet šípů 6 šípů

Terč Stojící postava se štítem

Ká 1 bod = 3 Ká



10. Soustřel

Popis disciplíny: Střelec vystřelí 3 šípy a snaží se je mít co nejbližší u sebe. Krejčovským metrem se změří obvod zásahů těsně u terčovnice. To se odečte od 150 a rozdíl se zapíše jako bodová hodnota (např. obvod zásahů je 25 cm => 125 bodů).

Vzdálenost 18 m

Počet šípů 3 šípů

Terč Holá terčovnice

Ká 1 bod = 1 Ká



11. Beckovské mrtvoly

Popis disciplíny: Střelec nemá šípy v toulci, na povel vyrazí a doběhne k bojišti, kde si vytáhne libovolný počet šípů (1-5). Vrací se na startovní metu a střílí na figurínu. **Časový limit je 40 vteřin.**

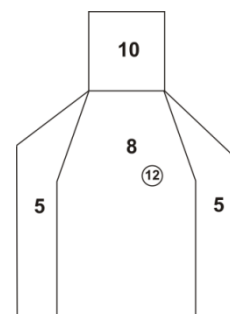
Vzdálenost 25m

Počet šípů 1-5 šípů

Terč 1x Postava

Časový limit 40 vteřin

Ká 1 bod = 3 Ká



12. Běž, kam chceš

Popis disciplíny: Úkolem střelce je trefit kamkoliv 3 figuríny v co nejkratším čase. Střelec smí přiběhnout jakkoliv blízko k figurínám, nebo nemusí běžet vůbec. Není důležité střílet z jednoho místa. Nebodují se zásahy a nejsou důležité žádné zóny. Stačí jen jakýkoliv zásah! Body jsou pouze za zbylý čas přepočítaný na ká. První šíp **NESMÍ** být založen! Luk musí být skloněn k zemi až do signálu začátku! Časový limit je 40 vteřin (pro střelce nad 55 let a pro těhotné limit 50 vteřin!).

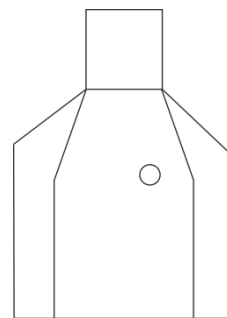
Vzdálenost 15 m – 50 m

Počet šípů Stačí 3 ale maximálně 6

Terč Postavy 3x

Ká 1 bod = 6 Ká

Časový limit 40 sekund (50 sekund)



13. Mongolský terč

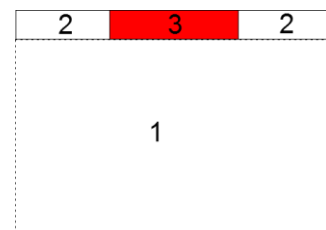
Popis disciplíny: Střelec střílí na tradiční mongolský terč na 75 metrů. Zásah středové červené části terče je za 3 body, zásah krajů za 2 body, zásah zóny vytyčené před terčem je za jeden bod. Za zásah se počítá, i když v zóně leží jen hrot šípů.

Vzdálenost 75 m

Počet šípů 8 šípů

Terč Mongolský terč

Ká 1 bod = 12 Ká



14. Pařez

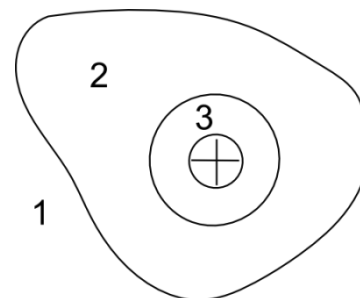
Popis disciplíny: Úkolem střelce je zasáhnout všechna 3 zvířata na točícím se pařezu. Bodování dle zásahových zón – 1, 2, 3. Za zbylý šíp 2 body! V každém zvířeti se počítá pouze jeden zásah (v případě více zásahů se počítá ten nejhorší!!!).

Vzdálenost 15 m

Počet šípů 5 šípů

Terč Točící se pařez se 3 zvířaty

Ká 1 bod = 15 Ká



15. Drak Šmak

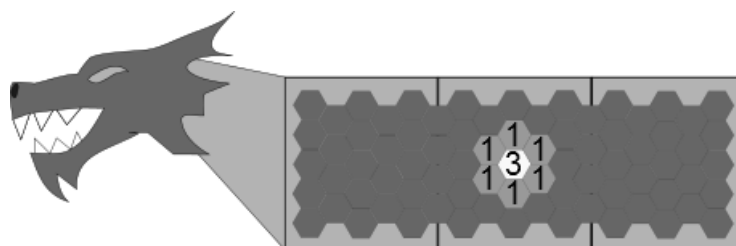
Popis disciplíny: Úkolem střelce je zasáhnout draka Šmaka do srdce v místě kde má odpadlou šupinu a zachránit tak jezerní město Esgaroth. Střelec má 5 šípů. Když zasáhne přímo místo kde chybí šupina, získává 3 body. Při zásahu do šupiny těsně vedle, šíp alespoň zraní a tak střelec získává 1 bod. Kamkoliv jinam 0 bodů.

Vzdálenost 30 m

Počet šípů 5 šípů

Terč Drak Šmak

Ká 1 bod = 10 Ká



**Vzdálenosti pro děti budou u každé disciplíny vyznačeny žlutým kolíkem!
Změny v programu i disciplínách vyhrazeny!**

Kontakt:

Honza „Holík“ Holub – jenikholub@seznam.cz, 723 655 976