

# Propozice lukostřeleckého závodu GENIUS LOCI 19. 9. 2020, Hrádeček u Netolic

## SOUTĚŽ

Každý střelec se může zúčastnit jen jedné soutěže:

- **Soutěž malých dětí** – ročník narození 2011 až 2020 – nerozlišují se kategorie podle luku – bílý kolík
- **Soutěž dětí** – ročník narození 2007 až 2010 – nerozlišují se kategorie podle luku – žlutý kolík
- **Soutěž dorostenců** – ročník narození 2002 až 2006 – nerozlišují se kategorie - modrý kolík
- **Soutěž dospělých** – ročník narození 2001 a starší – modrý kolík

Je možnost započítat výsledky do lukostřelecké ligy ([www.lukostrelec.cz](http://www.lukostrelec.cz))

## KATEGORIE

Každý dospělý střelec je zařazen do jedné z kategorií podle svého luku:

### Primitivní luk (PL):

Celodřevěný, lepený nebo kompozitní luk pouze z přírodních materiálů. Z moderních materiálů může být použito pouze lepidlo a tětiva. Dřevěné šípky, opeření z přírodního materiálu, plastový končík není povolen. Opěrka šípky ne širší než polovina průměru šípky (nebo dle doloženého vzoru).

### Tradiční luk (TL):

Jednodílný luk bez střeleckého okna. Sklolaminát či jiný moderní materiál povolen. Opěrka šípky ne širší než polovina průměru šípky (nebo dle doloženého vzoru). Pouze dřevěné šípky, opeření z přírodního materiálu. Plastový končík povolen. (patří sem většina jezdeckých luků, napodobeniny korejských, japonských, čínských luků, anglické luky se skelným laminátem atd.)

### Lovecký luk (LL) [dle IFAA]:

Luk se zpětným ohnutím ramen (recurve), s oknem a zakládkou, bez mířidel, stabilizátorů, butonu, klapačky. Libovolný materiál šípky, jeden prst se dotýká končíku (dříve Open + dřevostřílející luk, jiný název – TRRB, IB).

V žádné kategorii není povolen **string-walking**, vždy se musí alespoň jeden prst dotýkat šípky. Všechny šípky musí mít pouze terčové hroty.

Dále bude vyhlášena soutěž žen v kategoriích

- a) lovecký luk
- b) tradiční a primitivní luk

## ŠÍPKY

**Počet šípky:** 12 a více (kdo je dobrý v rychlostřelbě, bude vědět), rozhodně je lepší mít několik náhradních, může dojít ke ztrátě či zničení.

**Hroty** musí být bez zpětných háčků – nerozšiřující se (terčové).



### Další poznámky

**Tréninková střelba na soutěžní terče není povolena!** Střelci se rozdělí do skupin (přibližně 6 střelců) a tak absolvují celý závod. V každé skupině bude určen vedoucí – zapisovatel (Patron). **Každý se akce účastní na vlastní nebezpečí, střelec mladší 18-ti let musí mít doprovod dospělé osoby.** Střelec je povinen respektovat pokyny pořadatelů, dodržovat zásady bezpečné střelby a střílet jen na vyhrazených místech určeným směrem. Podmínkou účasti je řádné přihlášení, zaplacení startovního a zapsání u registrace střelců. Doporučujeme oblečení vhodné do terénu a pevné boty.

Výsledky do Lukostřelecké Ligy se započítávají pouze střelcům se zaplaceným 100,- Kč příspěvkem ATL pro rok 2020. Přihlášky prosíme elektronicky vyplněním formuláře na adrese: [www.lukostrelec.cz](http://www.lukostrelec.cz). Přihlašovací formulář funguje i bez registrace na [www.lukostrelec.cz](http://www.lukostrelec.cz).

Doporučujeme si vzít s sebou vlastní püllitr, případně misku na jídlo. Jinak bude občerstvení podáváno v plastu.

## ÚČAST V ZÁVODĚ

Řádně přihlášení soutěžící v příslušných kategoriích po zaplacení startovného a provedení prezentace. Každý závodník se závodů účastní na vlastní nebezpečí. Počet účastníků soutěže je limitován 100 střelci. Do tohoto limitu nejsou započítáni organizátoři.

**Místo konání turnaje - Hrádeček u Hrbova** (poblíž Netolic, GPS: 49°1'23,17" S;14°8'47,51" V):

[http://www.demdaal.cz/index.php?option=com\\_phocamaps&view=map&id=2&Itemid=140](http://www.demdaal.cz/index.php?option=com_phocamaps&view=map&id=2&Itemid=140)

## PŘIHLÁŠKY A STARTOVNÉ

Přihlášky je možno zasílat pouze elektronicky vyplněním formuláře na [www.lukostrelec.cz](http://www.lukostrelec.cz)

Přihláška by měla být odeslána do 14. září 2020. Střelec je zařazen do startovní listiny až po zaplacení startovného. Startovné se platí předem na bankovní účet 235061684/0300 u Československé obchodní banky a.s.

V ceně je **sobotní oběd** pro střelce (v případě nestřílejícího doprovodu možno v přihlášce do poznámky vyplnit oběd navíc za cenu 100 Kč za oběd) a lahev vody. V případě pozdní přihlášky nebo platby (tzn. přihlášky a platby došlé po 14. 9. 2020) nebude mít soutěžící bohužel možnost objednání oběda pro doprovod.

**Startovné: 350 Kč dospělí a dorost, 250 Kč děti, Patroni 100 Kč (platí si jen oběd)!**

Zaplacením startovného střelec souhlasí, že střílí na **vlastní nebezpečí** a že pořadatel nezodpovídá za škody způsobené střelcem.

## Odhlášení a storno poplatky

Pokud se soutěžící řádně odhlásí v termínu do čtvrtka 17.9.2020, bude mu startovné navraceno (snížené o storno poplatek 100 Kč).

Po tomto termínu se již žádná část startovného nevrací. Střelec za sebe ale může najít náhradníka, na kterého je možné zaplacené startovné převést.

## Prezentace

Je možné přijet už v pátek 18. září odpoledne a ubytovat se ve vlastním stanu na louce ve vyhrazeném prostoru. Prezentace probíhá v pátek od 20 do 21 hod. a v sobotu od 7:00 do 8:30 hod.

## PRAVIDLA BEZPEČNOSTI

Při střelbě je nutné zejména důsledné dodržování zásad bezpečné manipulace se zbraní a střelby z ní.

1. Střelba je povolena jen v místech k tomu určených a jen povoleným směrem.
2. Nikdy nesmí být nikdo přede mnou, když střílím.
3. Vždy je na střelnici určený vedoucí střelby (poučená odpovědná osoba) – minimálně 18 let, který střelbu řídí, tj. lukostřelci chodí společně k terčům apod. Lukostřelci pod 18 let nesmí střílet bez odpovědné osoby starší 18 let.
4. Nikdo nesmí natahovat luk tak, aby při nějaké poruše mohl šíp letět daleko za terče, nátah se provádí pouze v úrovni.
5. V případě jakékoliv zjištěné závady na luku, nebo šípech je nutné přerušit střelbu.
6. V případě, že se na střelnici náhle objeví lidé, které bychom mohli ohrozit, musíme zastavit střelbu.
7. Vždy se musí dát pozor při vytahování šípů z terčovnice, abych vytaženým šípem nezranil další střelce u terče. Při vytahování šípů nesmí za mnou nikdo stát!
8. Nikdy nestřílím kolmo nad sebe (indiánská střelba kdo udrží více šípů ve vzduchu), protože šíp má při dopadu na zem energii téměř stejnou, jako při výstřelu. Bezpečně stačí na zabítí.
9. Veškerá nekontrolovaná střelba a předvádění se je zapovězeno stejně jako návykové látky po celou dobu akce.

## **ČASOVÝ HARMONOGRAM – SOBOTA**

- 7:00 – 8:30 Možnost tréninku na cvičné terčovnici a prezentace účastníků  
9:00 – 12:00 První část turnaje  
12:00 – 14:00 Vydávání oběda  
14:00 – 17:00 Druhá část turnaje  
17:00 – 18:00 Vyhodnocování a mezitím možnost střelby o salám nebo kombat  
18:00 Vyhlášení vítězů

## **HODNOCENÍ**

Každá disciplína je bodována podle pravidel dané disciplíny. Aby byly jednotlivé disciplíny vzájemně porovnatelné, jsou získané body přepočteny na převodní jednotky Ká. Hodnocení disciplíny (tedy získaná Ká) se následně sčítají do celkového hodnocení soutěže. Nejlepším střelcem se stane ten s nejvyšším součtem všech „Ká“. V případě rovnosti součtu dvou nebo více střelců, bude o umístění rozhodovat rozstřel v jedné vybrané disciplíně.

## **STŘELECKÉ METY**

**Dospělý a dorost střílí od modrého kolíku.**

**Starší děti střílí od žlutého kolíku.**

**Mladé děti střílí od bílého kolíku.**

## **SOUTĚŽNÍ DISCIPLÍNY**

1. Rychlostřelba
2. Terčová střelba na 20 m
3. Terčová střelba na 50 m
4. Královská ústupovka
5. Lovecká stezka
6. Rychlá ústupovka
7. Hradba
8. Kyvadlo
9. Hlídka
10. Soustřel
11. Zbrojnoš
12. Běž, kam chceš
13. Mongolský terč
14. Pařez
15. Drak Šmak

# Disciplíny podrobně

## 1. Rychlostřelba

**Popis disciplíny:** Úkolem střelce je zasáhnout v daném **časovém limitu 45 vteřin** terč co největším počtem šípů. Zásah terče je za jeden bod. **První šíp nesmí být založen!**

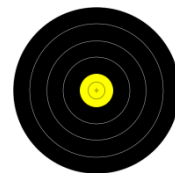
**Vzdálenost** 18 m

**Počet šípů** neomezen

**Terč** 60 cm

**Ká** 1 bod = 12 Ká (Liga 10 Ká)

**Čas** 45 vteřin



## 2. Terčová střelba na 20 m

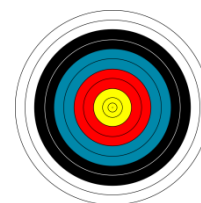
**Popis disciplíny:** Klasická terčová lukostřelba, nástřely nejsou povoleny.

**Vzdálenost** 20 m

**Počet šípů** 10 šípů

**Terč** 60 cm terče

**Ká** 1 bod = 2 Ká (Liga 1 Ká)



## 3. Terčová střelba na 50 m

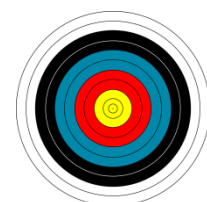
**Popis disciplíny:** Klasická terčová lukostřelba, nástřely nejsou povoleny.

**Vzdálenost** 50 m

**Počet šípů** 10 šípů

**Terč** 120 cm terče

**Ká** 1 bod = 2 Ká (Liga 1 Ká)



## 4. Královská ústupovka

**Popis disciplíny:** Střelec začíná na základní vzdálenosti, má nejvýše 2 pokusy na zásah terče. Pokud zasáhne, postupuje na další vzdálenost, kde má nové 2 pokusy. Pokud nezasáhne ani jednou ze dvou pokusů, počítá se mu jako výsledek vzdálenost, na kterou se dostal.

**Vzdálenost** od 10 m se postupuje po 5 m

**Počet šípů** na každou vzdálenost nejvýše 2 šípů

**Terč** 1 terč ve tvaru celé postavy (včetně nohou). Rozměry postavy jsou cca 60 cm šířka trupu, 180 cm výška celé postavy

**Ká** 1 bod = 12 Ká (Liga 10 Ká)

Vzdálenost	Body	Vzdálenost	Body
15	1	65	11
20	2	70	12
25	3	75	13
30	4	80	14
35	5	85	15
40	6	90	16
45	7	95	17
50	8	100	18
55	9	105	19
60	10	110	20



## 5. Lovecká stezka na dva šípů

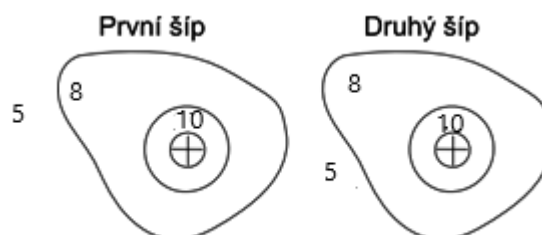
**Popis disciplíny:** Střelec z určených vzdáleností střílí na zvířata, která objeví. Na každé zvíře střílí 2 šípů. Každý šíp je bodován dle zásahu 10, 8, 5.

**Vzdálenost** od 10 m do 40 m

**Počet šípů** na každé zvíře 2 šípů

**Terč** 14 3D figurín

**Ká** 1 bod = 1 Ká



## 6. Rychlá ústupovka

**Popis disciplíny:** Obrana při ústupu. První šíp ze vzdálenosti 6 metrů, každý další z větší vzdálenosti. Z každého stanoviště musí být vystřelen pouze jeden šíp, pokud střelec mine, postupuje normálně dál. Měří se čas. Při přesunu mezi vzdálenostmi není nutné se otáčet zády k terči. **První šíp NESMÍ být založen! Časový limit 45 vteřin, ale děti bez časového limitu!**

**Vzdálenost** 9m, 12m, 15m, 18m, 21m, 24m

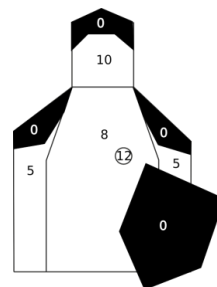
**Počet šípů** 6 šípů

**Terč** Postava

**Časový limit** 45 vteřin (děti bez časového limitu)

**Ká** 1 bod = 2 Ká

**Bonus** 2 Ká za každou zbylou vteřinu do 50 při minimálně 4 zásazích



## 7. Hradba

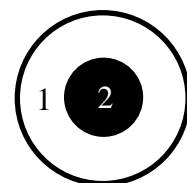
**Popis disciplíny:** Střelec se snaží sestřelit celkem 3 terče schované za hradbou. Počet šípů je 4, za zbylý šíp je bonus. **Za zásah střední částí jsou 2 body, za zásah okraje je 1 bod. Za bonusový nevystřelený šíp jsou 2 body!**

**Vzdálenost** 18 m

**Počet šípů** 4 šípů

**Terč** Hradba

**Ká** 1 bod = 20 Ká



## 8. Kyvadlo

**Popis disciplíny:** Střelec střílí na pohyblivý terč. **Střelec má k dispozici 10 kyvů kyvadla. Za zásah středové zóny jsou 3 body, další zóny jsou za 2 body a 1 bod. První šíp NESMÍ být založen!**

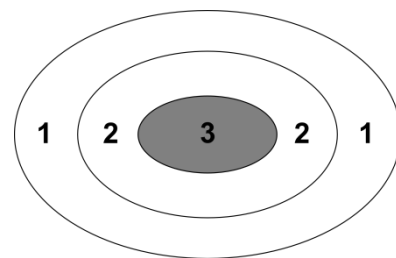
**Vzdálenost** 15-20 m

**Počet šípů** Neomezen

**Terč** Kyvadlo

**Ká** 1 bod = 8 Ká

**Čas** 10 kyvů



## 9. Hlídka

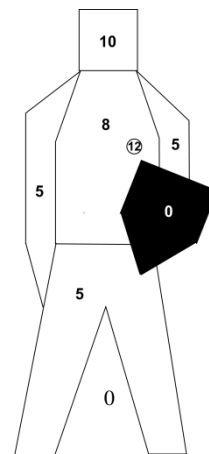
**Popis disciplíny:** Střelba na postavu se štítem **ze tří různě vzdálených pozic**. Z každé pozice střelec vystřelí 2 šípy a postupuje na bližší metu. **Za zásah štítu 0 bodů.**

**Vzdálenost** 30 m, 40 m, 50 m

**Počet šípů** 6 šípů

**Terč** Stojící postava se štítem

**Ká** 1 bod = 3 Ká



## 10. Soustřel

**Popis disciplíny:** Střelec vystřelí 3 šípy a snaží se je mít co nejbliže u sebe. Krejčovským metrem se změří obvod zásahů těsně u terčovnice. To se odečte od 150 a rozdíl se zapíše jako bodová hodnota (např. obvod zásahů je 25 cm => 125 bodů).

**Vzdálenost** 18 m

**Počet šípů** 3 šípů

**Terč** Holá terčovnice

**Ká** 1 bod = 1 Ká



## 11. Zbrojnoš

**Popis disciplíny:** Střelec na povel vystřelí z 1. mety jeden šíp. Běží ke druhé metě a znovu vystřelí jeden šíp. Vrací se zpět na první metu a střílí znovu jeden šíp. Toto opakuje dokud nevystřelí všech pět šípů. **První šíp NESMÍ být založen! Časový limit je 45 vteřin. Děti bez časového limitu.**

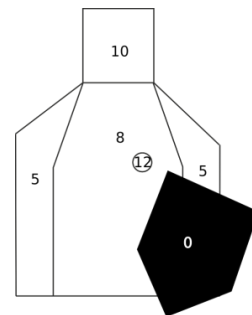
**Vzdálenost** 20m

**Počet šípů** 5 šípů

**Terč** 1x Postava

**Časový limit** 45 vteřin

**Ká** 1 bod = 3 Ká



## 12. Běž, kam chceš

**Popis disciplíny:** Úkolem střelce je trefit kamkoliv 3 figuríny v co nejkratším čase. Střelec smí přiběhnout jakkoliv blízko k figurínám, nebo nemusí běžet vůbec. Není důležité střílet z jednoho místa. Nebodují se zásahy a nejsou důležité žádné zóny. Stačí jen jakýkoliv zásah! Body jsou pouze za zbylý čas přepočítány na ká. **První šíp NESMÍ být založen! Luk musí být skloněn k zemi až do signálu začátku! Časový limit je 40 vteřin (pro střelce nad 55 let a pro těhotné limit 45 vteřin!).**

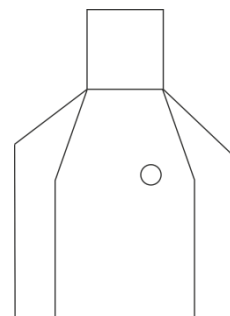
**Vzdálenost** 15 m – 50 m

**Počet šípů** Stačí 3 ale maximálně 6

**Terč** Postavy 3x

**Ká** 1 bod = 6 Ká

**Časový limit** 40 sekund (45 sekund)



## 13. Mongolský terč

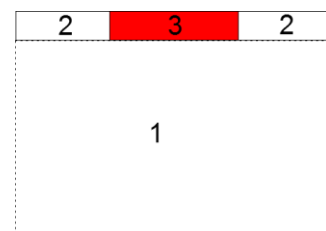
**Popis disciplíny:** Střelec střílí na tradiční mongolský terč na 75 metrů. Zásah středové červené části terče je za 3 body, zásah krajů za 2 body, zásah zóny vytyčené před terčem je za jeden bod. Za zásah se počítá, i když v zóně leží jen hrot šípů.

**Vzdálenost** 75 m

**Počet šípů** 8 šípů

**Terč** Mongolský terč

**Ká** 1 bod = 12 Ká



## 14. Pařez

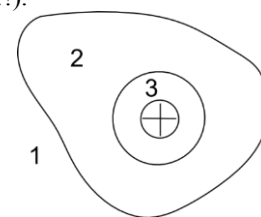
**Popis disciplíny:** Úkolem střelce je zasáhnout všechna 3 zvířata na točícím se pařezu. Bodování dle zásahových zón – 1, 2, 3. Za zbylý šíp 2 body! V každém zvířeti se počítá pouze jeden zásah (v případě více zásahů se počítá ten nejhorší!!!).

**Vzdálenost** 15 m

**Počet šípů** 4 šípů

**Terč** Točící se pařez se 3 zvířaty

**Ká** 1 bod = 15 Ká



## 15. Drak Šmak

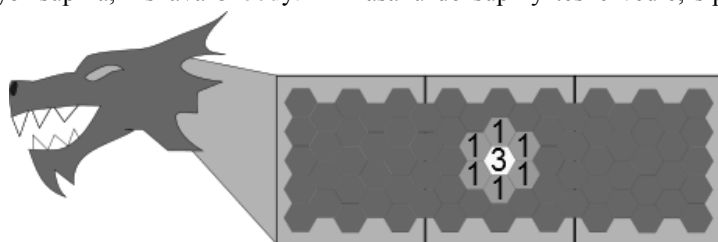
**Popis disciplíny:** Úkolem střelce je zasáhnout draka Šmaka do srdce v místě kde má odpadlou šupinu a zachránit tak jezerní město Esgaroth. Střelec má 5 šípů. Když zasáhne přímo místo kde chybí šupina, získává 3 body. Při zásahu do šupiny těsně vedle, šíp alespoň zraní a tak střelec získává 1 bod. Kamkoliv jinam 0 bodů.

**Vzdálenost** 30 m

**Počet šípů** 5 šípů

**Terč** Drak Šmak

**Ká** 1 bod = 10 Ká



**Vzdálenosti pro děti budou u každé disciplíny vyznačeny žlutým kolíkem!  
Změny v programu i disciplínách vyhrazeny!**

**Kontakt:**

Honza „Holík“ Holub – [jenikholub@seznam.cz](mailto:jenikholub@seznam.cz), 723 655 976