

# Mistrovství ČR v tradiční lukostřelbě 2008

6. září 2008, Všetice u Neveklova

## Organizace:

Asociace tradiční lukostřelby ČR- Lukostřelec.cz, o.s. ve spolupráci se statkem Všetice

**Akce probíhá za podpory Středočeského kraje.**

## Kategorie:

- **primitivní luk:** historizující luk vyrobený pouze z přírodních materiálů za použití původních technologií, z moderních materiálů se připouští pouze lepidlo u kompozitního luku a materiál tětivy. Šípů musí být též vyrobeny pouze z přírodních materiálů a nesmí mít plastové končíky. Hroty šípů mohou být terčové.
- **tradiční luk:** luk vyrobený z jednoho kusu. Celodřevěný, s příměsí laminátu, nebo kompozit z více dřev a laminátu. Luk nesmí mít u madla udělané střelecké okno. Zakládka může být vyrobena pouze z přírodního materiálu. Šípů musí být též vyrobeny pouze z přírodních materiálů a mohou mít plastové končíky.
- **holý luk:** luk jednoduchého tvaru z jednoho kusu či skládací (s dřevěným středem, kovové středy nejsou povoleny). Ramena jsou dřevěná nebo sklolaminátová. Luk může mít jednoduchou pevnou zakládku, ale nemůže mít nastavitelný button. Šípů mohou být libovolné konstrukce a z jakéhokoli materiálu, ale nesmí mít řezné hroty.

**Každý soutěžící může soutěž absolvovat jen v jedné z kategorií. Vyhlášení budou vítězové kategorií, dále pak vítězové neoficiální kategorie žen a dorostu (15 - 17 let včetně).**

**Kategorie primitivní luk bude otevřena jen v případě, že bude obsazena nejméně 10 střelci. V opačném případě budou spadat do kategorie tradiční luk.**

Hroty šípů nesmí mít řezné hrany nebo zpětné háčky. Doporučujeme raději ostřejší hroty šípů – terče jsou vyrobeny z textilu a polyuretanu a odražené šípů se zpravidla nezapočítávají.

Detailnější popis jednotlivých kategorií je k dispozici na internetových stránkách [www.lukostrelec.cz](http://www.lukostrelec.cz) v sekci "Pravidla" v článku o povoleném vybavení na akcích pořádaných ATL ČR - Lukostřelec.cz, o.s.

## Účast v závodě:

Řádně přihlášení soutěžící v příslušných kategoriích po zaplacení startovního a provedení prezentace. Každý závodník se závodů účastní na vlastní nebezpečí. Mistrovství se mohou zúčastnit střelci od 15 let, střelce mladší 18-ti let musí na soutěži doprovázet jeho zákonný zástupce nebo jím pověřená osoba.

Mistrovství by mělo být vrcholem střelecké sezóny a umožnit porovnání výkonů těch nejlepších střelců v oblasti tradiční lukostřelby. K účasti není nutná kvalifikace ani účast v *Lukostřelecké lize*. Apelujeme nicméně na zájemce o účast, aby sami posoudili úroveň svých střeleckých schopností a dovedností a zvážili, zda je jejich výkonnost na takové úrovni, aby se aktivně jako střelci zúčastnili Mistrovství.

## Přihlášky a startovné:

Přihlášky musí být doručeny do **20. srpna 2008** na adresu: ATL ČR - Lukostřelec.cz, o.s.

Ing. Stanislav Rataj  
ul. Svobody 673  
272 01 Kladno

Přihlášky je možné zaslat elektronicky na [admin@lukostrelec.cz](mailto:admin@lukostrelec.cz). Propozice i přihlášku je možné najít na internetu na adrese <http://www.lukostrelec.cz>. Pro přihlášení není nezbytně nutné použít předepsaný formulář, je však potřeba, aby Vaše přihláška obsahovala všechny požadované údaje. Po přijetí přihlášku potvrdíme a přidělíme jí pořadové číslo. Toto číslo slouží zároveň jako variabilní symbol pro platbu startovního. Střelec je zařazen do startovní listiny **až po zaplacení startovního**. Startovné se tedy platí **předem na bankovní účet** u Raiffeisen Bank 2634262001/5500. Startovné je stanoveno ve výši 500Kč, pro kategorii dorostu platí

snížené startovné 350 Kč. Seznam přihlášených účastníků (včetně započtené platby startovného) najdete na stránkách <http://www.lukostrelec.cz>. Jinými slovy – pokud někdo pošle včas přihlášku, ale nezaplatí včas startovné, není pro něj (až do zaplacení) rezervováno místo ve startovní listině a nemusí se tedy vejít do limitu pro počet přihlášených střelců.

### **Odhlášení a storno poplatky:**

Pokud se soutěžící řádně odhlásí v termínu do neděle 17.8. 2008, bude mu startovné navraceno (snížené o storno poplatek 50Kč). Po tomto termínu již není možné požadovat vrácení startovného, závodník za sebe může najít náhradníka, na kterého je možné zaplacené startovné převést.

### **Prezentace:**

Prezentace probíhá v pátek 5.9.2008 od 18:00 do 21:00 a v sobotu 6.9.2008 od 7:30 do 9:00 hodin v místě konání závodu.

### **Ubytování a stravování:**

V místě je možnost zdarma stanovat na přilehlé louce ve vlastních stanech. Dále je možné dohodnout se na ubytování v místním penzionu. Detaily o ubytování v penzionu je možno získat na e-mailové adrese [vsetice@iol.cz](mailto:vsetice@iol.cz). Pro účastníky závodu bude zajištěn oběd a večeře v místě konání a dále pitný režim po dobu konání soutěže.

### **Hodnocení:**

Každá disciplína je bodována podle pravidel dané disciplíny. Aby byly jednotlivé disciplíny vzájemně porovnatelné, jsou získané body přepočteny na převodní jednotky Ká. Hodnocení disciplíny (tedy získaná Ká) se následně sčítají do celkového hodnocení soutěže. Mistrem ČR v tradiční lukostřelbě se stane střelec s nejvyšším součtem všech „Ká“. V případě rovnosti součtu dvou nebo více střelců bude o umístění rozhodovat lepší vyšší bodová hodnota v ligových disciplínách, případně rozstřel v jedné náhodně vybrané disciplíně.

### **Časový harmonogram:**

#### **Pátek 5.9.2008**

18:00 – 21:00 Prezentace soutěžících

#### **Sobota 6.9.2008**

7:30 – 9:00 Prezentace soutěžících

9:30 Slavnostní zahájení MČR TL 2008

9:35 Začátek soutěže jednotlivců

11:30 - 13:30 Oběd (v průběhu tohoto intervalu)

18:00 Ukončení denní části soutěže jednotlivců

19:00 Vyhlášení výsledků MČR TL 2008

### **Ostatní ustanovení:**

Soutěž střelců bude probíhat za přítomnosti diváků, proto žádáme všechny střelce o profesionální přístup. **Zejména upozorňujeme na důsledné dodržování zásad bezpečné střelby a manipulace se zbraní. Všechny prostory určené pro střelbu budou viditelně označeny a střílet je povoleno jen v těchto místech a jen povoleným směrem! Veškeré frajeřinky a předvádění se je zapovězeno stejně jako alkohol po celou dobu závodu. Kdo tento zákaz poruší, nebo kdo bude jevit známky podnapilosti, bude okamžitě diskvalifikován.** Styl oblečení je ponechán na zvážení účastníků.

### **Soutěžní disciplíny:**

Pořadatelé si vyhrazují právo některé disciplíny do soutěže nezařadit. Skutečná skladba disciplín závisí na počtu účastníků. Odražené šípky se nezapočítávají do hodnocení (pokud není u popisu disciplíny uvedeno jinak). Pokud soutěžící vystřelí více šípů, než mu dovolují pravidla dané disciplíny, nezapočte se střelci do hodnocení šíp s nejlepším bodovým hodnocením. Ztracené šípky se dohledávají až po skončení soutěže.

## **1. Terčovka**

<b>Počet šípů:</b>	2 x 5 šípů na každou vzdálenost
<b>Terč:</b>	60 cm kruhový 1-10 bodů
<b>Vzdálenost:</b>	20 a 25 m
<b>Čas.limit:</b>	není určen
<b>Bodování:</b>	1 - 10 bodů podle zásahu terče
<b>Max.bodový zisk:</b>	200 bodů = 200 Ká
<b>Minimální nástřel:</b>	není určen
<b>Hodnocení:</b>	1 Ká za bod
<b>Popis disciplíny:</b>	Klasická terčová střelba na známé vzdálenosti.

## **2. Ústupovka**

<b>Počet šípů:</b>	6
<b>Terč:</b>	postava
<b>Vzdálenost:</b>	6 vzdáleností v náhodném rozmezí 12 - 30 m
<b>Čas:</b>	měří se a převádí na případné bonusové body
<b>Čas.limit:</b>	50 vteřin
<b>Bodování:</b>	1-3 body dle zásahové zóny
<b>Bonus:</b>	za čas až 7 bodů dle přepočtové tabulky
<b>Max.bodový zisk:</b>	18 nástřel + 7 bonus = 25 bodů = 100 Ká
<b>Minimální nástřel:</b>	Pro přiznání bonusu za čas nutno mít 4 libovolně bodované zásahy.
<b>Hodnocení:</b>	4 Ká za bod
<b>Pomocná kritéria:</b>	Při shodě rozhoduje o vítězi vyšší počet zásahů, dále lepší čas.
<b>Popis disciplíny:</b>	Střelí se na postavu, první šíp z nejkratší vzdálenosti, každý další z následujících mety. Měří se čas. Při přesunu mezi vzdálenostmi není nutné se otáčet zády k terči.

## **3. Královská ústupovka**

<b>Počet šípů:</b>	2 na každou vzdálenost
<b>Terč:</b>	postava
<b>Vzdálenost:</b>	od 15 m se postupuje po 5 m
<b>Čas:</b>	neměří se
<b>Bodování:</b>	postup na další vzdálenost = bod
<b>Max.bodový zisk:</b>	neomezen
<b>Hodnocení:</b>	10 Ká za bod
<b>Pomocná kritéria:</b>	Při shodě rozhoduje o vítězi nižší celkový počet vystřelených šípů, i neúspěšných.
<b>Popis disciplíny:</b>	Střelec začíná na základní vzdálenosti, má max. 2 pokusy na zásah terče. Pokud zasáhne, postupuje na další vzdálenost, kde má nové 2 pokusy. Pokud ani jedním šípem nezasáhne, zapisuje se vzdálenost, na které střelec vypadl. Zaznamenává se i celkový počet pokusů na všech vzdálenostech (jako pomocné kritérium pro určení vítěze). Vítězem je střelec, který dojde nejdále.

## **4. Kolotoč**

<b>Počet šípů:</b>	neomezeno
<b>Terč:</b>	2x kruhový 1-2 body
<b>Vzdálenost:</b>	12 - 18 m
<b>Čas:</b>	neměří se, je dán dobou točení kolotoče
<b>Bodování:</b>	1 - 2 body podle zásahu terče, hodnotí se jen čelní zásahy, zapisuje se také celkový počet zásahů (i těch, které se napočítají do hodnocení, např. boční zásah)

**Max.bodový zisk:** neomezen  
**Hodnocení:** 7 Ká za bod  
**Pomocná kritéria:** Při shodě bodů o vítězi rozhoduje vyšší počet všech (i nebodovaných) zásahů.  
**Popis disciplíny:** Střelec si založí šíp a počká na roztočení kolotoče. Po uvedení kolotoče do pohybu střílí na dva pohybující se kruhové terče. Střelba skončí zastavením kolotoče.

## **5. Lovecká stezka**

**Počet šípů:** 10  
**Terč:** 3D modely zvířat  
**Vzdálenost:** není určena  
**Čas:** neměří se  
**Bodování:** 1 - 3 body dle zásahových zón  
**Max.bodový zisk:** 30 bodů = 180 Ká  
**Hodnocení:** 6 Ká za bod  
**Pomocná kritéria:** V případě shody bodů vítězí střelec s vyšším počtem zásahů.  
**Popis disciplíny:** Střelba na 3D modely zvířat rozmístěných v terénu.

## **6. Kyvadlo**

**Počet šípů:** neomezen  
**Terč:** kyvadlo  
**Vzdálenost:** 12 - 15 m  
**Čas:** neměří se  
**Čas.limit:** 2 x 10 kyvů (kyvadlo bude 2x rozhoupáno)  
**Bodování:** 1 - 2 body dle zásahové zóny  
**Max.bodový zisk:** není určen  
**Hodnocení:** 9 Ká za bod  
**Pomocná kritéria:** V případě shody bodů vítězí střelec s vyšším počtem zásahů.  
**Popis disciplíny:** Klasické kyvadlo. Střelec založí šíp a poté je rozkýváno kyvadlo. Střelec může během 10 kyvů vystřelit tolikrát, kolikrát to stihne. Pak rozhodčí kyvadlo zastaví a střelec si opět v klidu založí šíp. Střelec má ještě jednou 10 kyvů.

## **7. Rychlostřelba**

**Počet šípů:** neomezen  
**Terč:** 60 cm kruhový terč  
**Vzdálenost:** 18 m  
**Čas.limit:** 45 vteřin  
**Bodování:** zásah 1 bod  
**Postih:** Jak název napovídá, smyslem je střílet co nejrychleji. Pokud střelec velmi rozvážně vystřelí za celou dobu jen několik šípů, ale „hlavně, že se s nimi strefí“, je toto jednání považováno za pasivitu v této disciplíně. Střelec může být za takovéto jednání v této disciplíně nehodnocen.  
**Max.bodový zisk:** neomezen, při 10 úspěšných střelách 90Ká  
**Hodnocení:** 9 Ká za bod  
**Pomocná kritéria:** V případě shody bodů vítězí střelec s vyšším počtem celkově vystřelených šípů i neúspěšných.  
**Popis disciplíny:** Úkolem střelce je zasáhnout v daném časovém limitu terč co největším počtem šípů. V případě rovnosti bodů rozhoduje vyšší počet vystřelených šípů, tedy i těch, které nezasáhly terč. Pokud je shodný počet bodů i šípů, následuje rozstřel ze vzdálenosti 25 metrů. Odražené šipy se nezapočítávají.

## **8. Králíci**

**Počet šípů:** 5

**Terč:** malé 3D figury králíčků  
**Vzdálenost:** 3 - 8 m  
**Čas:** měří se  
**Čas.limit:** 30 vteřin  
**Bodování:** 1 - 2 body za zásah  
**Max.bodový zisk:** 10 bodů = 100 Ká  
**Minimální nástřel:** není určen  
**Hodnocení:** 10 Ká za bod  
**Pomocná kritéria:** V případě shody bodů vítězí střelec s kratším časem.  
**Popis disciplíny:** Střelba na 3D figury zvířat na velmi malé vzdálenosti. Střelec si stoupne na startovní značku, terče jsou v okolí této značky. Na povel začne střílet. Na každou figuru má pouze jediný šíp. Pokud mine, nesmí střílet do toho samého terče.

## **9. Dálková střelba**

**Počet šípů:** 10  
**Terč:** kruhový 120x120 cm  
**Vzdálenost:** 50 m  
**Čas:** neměří se  
**Bodování:** 1 – 10 bodů  
**Max.bodový zisk:** 100 bodů = 200 Ká  
**Hodnocení:** 2 Ká za bod  
**Pomocná kritéria:** V případě shody bodů vítězí střelec s vyšším počtem zásahů.  
**Popis disciplíny:** Přesná střelba na kruhový terč na velkou vzdálenost. Bez nástřelných pokusů.

## **10. Všetický Roving**

**Počet šípů:** max. 6 na každý terč  
**Terč:** 10 různě velkých terčů  
**Vzdálenost:** 15 - 50 m  
**Čas:** neměří se  
**Bodování:** zásah prvním šípem 6 bodů, druhým šípem 5 bodů apod.  
**Max.bodový zisk:** 60 bodů = 180 Ká  
**Hodnocení:** 3 Ká za bod  
**Pomocná kritéria:** V případě shody bodů vítězí střelec s vyšším počtem zasažených terčů.  
**Popis disciplíny:** Střelec z výchozí pozice střílí na terč. Počítá se, kolikátým šípem zasáhne z výchozí pozice terč.

## **11. Puta**

**Počet šípů:** 10  
**Terč:** Klasická turecká puta  
**Vzdálenost:** 80 m  
**Čas:** neměří se  
**Bodování:** Zásah puta terče 1 bod  
**Max.bodový zisk:** 10 bodů = 150 Ká  
**Hodnocení:** 15 Ká za bod  
**Popis disciplíny:** Tradiční turecká terčová střelba na zkrácenou vzdálenost 80 m.

