

# Propozice lukostřeleckého závodu GENIUS LOCI 16. 9. 2017, Hrádeček u Netolic

## SOUTĚŽ

Každý střelec se může zúčastnit jen jedné soutěže:

- **Soutěž malých dětí – do 8,99 let** – nerozlišují se kategorie podle luku
- **Soutěž dětí – do 12,99. let** – nerozlišují se kategorie podle luku
- **Soutěž dorostenců – od 13. let včetně do 17,99 let** – nerozlišují se kategorie
- **Soutěž dospělých – od 18. let včetně**

Je možnost započítat výsledky do lukostřelecké ligy ([www.lukostrelec.cz](http://www.lukostrelec.cz))

## KATEGORIE

Každý střelec je zařazen do jedné z kategorií podle svého luku:

### Primitivní luk (PL):

Celodřevěný, lepený nebo kompozitní luk pouze z přírodních materiálů. Z moderních materiálů může být použito pouze lepidlo a tětíva. Dřevěné šípy, opeření z přírodního materiálu, plastový končík není povolen. Opěrka šípu ne širší než polovina průměru šípu (nebo dle doloženého vzoru).

### Tradiční luk (TL):

Jednodílný luk bez střeleckého okna. Sklolaminát či jiný moderní materiál povolen. Opěrka šípu ne širší než polovina průměru šípu (nebo dle doloženého vzoru). Pouze dřevěné šípy, opeření z přírodního materiálu. Plastový končík povolen. (patří sem většina jezdeckých luků, napodobeniny korejských, japonských, čínských luků, anglické luky se skelným laminátem atd.)

### Luk s dřev. šípy (DL) (dřevostřelající luk):

Luk s oknem, může být skládací, může mít zpětný ohyb ramen. Bez mířidel, stabilizátorů, butonu, klapačky. Dřevěné šípy, plastový končík povolen (patří sem TRLB, LB a ostatní luky, co nejsou PL a TL)

### Lovecký luk (LL) [dle IFAA]:

Luk se zpětným ohnutím ramen (recurve), s oknem a zakládkou, bez mířidel, stabilizátorů, butonu, klapačky. Libovolný materiál šípu, jeden prst se dotýká končíku. (dříve Open, jiný název – TRRB, IB)

V žádné kategorii není povolen **string-walking**, vždy se musí alespoň jeden prst dotýkat šípu. Všechny šípy musí mít pouze terčové hroty.

## ŠÍPY

**Počet šípu:** 12 a více (kdo je dobrý v rychlostřelbě, bude vědět), rozhodně je lepší mít několik náhradních, může dojít ke ztrátě či zničení.

**Hroty** musí být bez zpětných háčků – nerozšiřující se (terčové).



### Další poznámky

**Tréninková střelba na soutěžní terče není povolena!** Střelci se rozdělí do skupin (přibližně 8 střelců) a tak absolvují celý závod. V každé skupině bude určen vedoucí – zapisovatel (Kvočna). **Každý se akce účastní na vlastní nebezpečí, střelec mladší 18-ti let musí mít doprovod dospělé osoby.** Střelec je povinen respektovat pokyny pořadatelů, dodržovat zásady bezpečné střelby a střílet jen na vyhrazených místech určeným směrem.

Podmínkou účasti je řádné přihlášení, zaplacení startovního a zapsání u registrace střelců. Doporučujeme oblečení vhodné do terénu a pevné boty.

Výsledky do Lukostřelecké Ligy se započítávají pouze střelcům se zaplaceným 100,- Kč příspěvkem ATL pro rok 2017. Přihlášky prosíme elektronicky vyplněním formuláře na adrese: [www.lukostrelec.cz](http://www.lukostrelec.cz). Přihlašovací formulář funguje i bez registrace na [www.lukostrelec.cz](http://www.lukostrelec.cz). Doporučujeme si vzít s sebou vlastní püllitr, případně misku na jídlo. Jinak bude občerstvení podáváno v plastu.

## ÚČAST V ZÁVODĚ

Řádně přihlášení soutěžící v příslušných kategoriích po zaplacení startovního a provedení prezentace. Každý závodník se závodů účastní na vlastní nebezpečí. Počet účastníků soutěže je limitován 100-ti střelci v soutěži dospělých a dorostenců a 25-ti střelci v soutěži dětí, doporučujeme se přihlásit včas.

**Místo konání turnaje - Hrádeček u Hrbova** (poblíž Netolic, **GPS: 49°1'23,17" S;14°8'47,51" V**):

[http://www.demdaal.cz/index.php?option=com\\_phocamaps&view=map&id=2&Itemid=140](http://www.demdaal.cz/index.php?option=com_phocamaps&view=map&id=2&Itemid=140)

## PŘIHLÁŠKY A STARTOVNÉ

Přihlášky je možno zasílat pouze elektronicky vyplněním formuláře na [www.lukostrelec.cz](http://www.lukostrelec.cz)

Přihláška by měla být odeslána do 14. září 2017. Střelec je zařazen do startovní listiny až po zaplacení startovního. Startovné se platí předem na bankovní účet 235061684/0300 u Československé obchodní banky a.s.

V ceně je **sobotní oběd** pro střelce (v případě nestřílejícího doprovodu možno v přihlášce do poznámky vyplnit oběd navíc za cenu 80 Kč za oběd) a lahev vody. V případě pozdní přihlášky nebo platby (tzn. přihlášky a platby došlé po 14. 9. 2017) nebude mít soutěžící bohužel možnost objednání oběda pro doprovod.

**Startovné: 350 Kč dospělí, 250 Kč dorost, 150 Kč děti, Kvočny 100 Kč (platí si jen oběd)!**

Zaplacením startovního střelec souhlasí, že střílí na **vlastní nebezpečí** a že pořadatel nezodpovídá za škody způsobené střelcem.

## Odhlášení a storno poplatky

Pokud se soutěžící řádně odhlásí v termínu do čtvrtek 14. 9. 2017, bude mu startovné navraceno (snížené o storno poplatek 50 Kč).

Po tomto termínu se již žádná část startovního nevrací. Střelec za sebe ale může najít náhradníka, na kterého je možné zaplacené startovné převést.

## Prezentace

Je možné přijet už v pátek 15. září odpoledne a ubytovat se ve vlastním stanu na louce ve vyhrazeném prostoru. Prezentace probíhá v pátek od 20 do 21 hod. a v sobotu od 8 do 9 hod.

## PRAVIDLA BEZPEČNOSTI

Při střelbě je nutné zejména důsledné dodržování zásad bezpečné manipulace se zbraní a střelby z ní.

1. Střelba je povolena jen v místech k tomu určených a jen povoleným směrem.
2. Nikdy nesmí být nikdo přede mnou, když střílím.
3. Vždy je na střelnici určený vedoucí střelby (poučená odpovědná osoba) – minimálně 18 let, který střelbu řídí, tj. lukostřelci chodí společně k terčům apod. Lukostřelci pod 18 let nesmí střílet bez odpovědné osoby starší 18 let.
4. Nikdo nesmí natahovat luk tak, aby při nějaké poruše mohl šíp letět daleko za terče, nátah se provádí pouze v úrovni.
5. V případě jakékoliv zjištěné závady na luku, nebo šípech je nutné přerušit střelbu.
6. V případě, že se na střelnici náhle objeví lidé, které bychom mohli ohrozit, musíme zastavit střelbu.
7. Vždy se musí dát pozor při vytahování šípů z terčovnice, abych vytaženým šípem nezranil další střelce u terče. Při vytahování šípů nesmí za mnou nikdo stát!
8. Nikdy nestřílím kolmo nad sebe (indiánská střelba kdo udrží více šípů ve vzduchu), protože šíp má při dopadu na zem energii téměř stejnou, jako při výstřelu. Bezpečně stačí na zabít.
9. Veškerá nekontrolovaná střelba a předvádění se je zapovězeno stejně jako alkohol a jiné návykové látky po celou dobu akce.

## **ČASOVÝ HARMONOGRAM – SOBOTA 16. 9. 2017**

8:00 – 9:00 Možnost tréninku na cvičné terčovnici a prezentace účastníků

9:00 – 12:00 První část turnaje

12:00 – 14:00 Vydávání oběda

14:00 – 17:00 Druhá část turnaje

17:00 – 18:00 Vyhodnocování a mezitím možnost střelby o salám

18:00 Vyhlášení vítězů

## **HODNOCENÍ**

Každá disciplína je bodována podle pravidel dané disciplíny. Aby byly jednotlivé disciplíny vzájemně porovnatelné, jsou získané body přepočteny na převodní jednotky Ká. Hodnocení disciplíny (tedy získaná Ká) se následně sčítají do celkového hodnocení soutěže. Nejlepším střelcem se stane ten s nejvyšším součtem všech „Ká“. V případě rovnosti součtu dvou nebo více střelců, bude o umístění rozhodovat rozstřel v jedné vybrané disciplíně.

## **SOUTĚŽNÍ DISCIPLÍNY**

1. Rychlostřelba
2. Terčová střelba na 20 m
3. Terčová střelba na 50 m
4. Královská ústupovka
5. Lovecká stezka
6. Střelba z kánoe
7. Hradba
8. Kyvadlo
9. Hlídka
10. Soustřel
11. Beckovské mrtvoly
12. Běž, kam chceš
13. Smíšené terče
14. Beruška

# Disciplíny podrobně

## 1. Rychlostřelba

**Popis disciplíny:** Úkolem střelce je zasáhnout v daném **časovém limitu 45 vteřin** terč co největším počtem šípů. Zásah terče je za jeden bod. **První šíp nesmí být založen!**

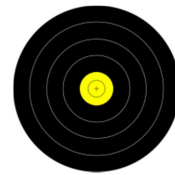
**Vzdálenost** 18 m

**Počet šípů** neomezen

**Terč** 60 cm

**Ká** 1 bod = 13 Ká (Liga 10 Ká)

**Čas** 45 vteřin



## 2. Terčová střelba na 20 m

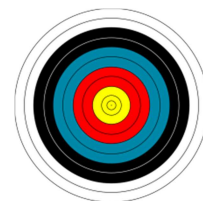
**Popis disciplíny:** Klasická terčová lukostřelba, nástřely nejsou povoleny.

**Vzdálenost** 20 m

**Počet šípů** 10 šípů

**Terč** 60 cm terče

**Ká** 1 bod = 2 Ká (Liga 1 Ká)



## 3. Terčová střelba na 50 m

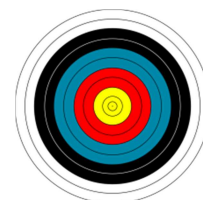
**Popis disciplíny:** Klasická terčová lukostřelba, nástřely nejsou povoleny.

**Vzdálenost** 50 m

**Počet šípů** 10 šípů

**Terč** 120 cm terče

**Ká** 1 bod = 2 Ká (Liga 1 Ká)



## 4. Královská ústupovka

**Popis disciplíny:** Střelec začíná na základní vzdálenosti, má nejvýše 2 pokusy na zásah terče. Pokud zasáhne, postupuje na další vzdálenost, kde má nové 2 pokusy. Pokud nezasáhne ani jednou ze dvou pokusů, počítá se mu jako výsledek vzdálenost, na kterou se dostal.

**Vzdálenost** od 10 m se postupuje po 5 m

**Počet šípů** na každou vzdálenost nejvýše 2 šípy

**Terč** 1 terč ve tvaru celé postavy (včetně nohou). Rozměry postavy jsou cca 60 cm šířka trupu, 180 cm výška celé postavy

**Ká** 1 bod = 10 Ká

Vzdálenost	Body	Vzdálenost	Body
15	1	65	11
20	2	70	12
25	3	75	13
30	4	80	14
35	5	85	15
40	6	90	16
45	7	95	17
50	8	100	18
55	9	105	19
60	10	110	20



## 5. Lovecká stezka

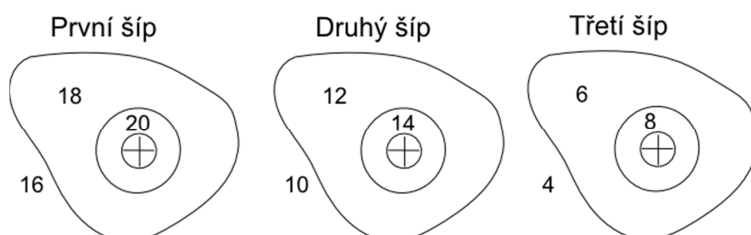
**Popis disciplíny:** Střelec z určených vzdáleností střílí na zvířata, která objeví. Každé zvíře může zasáhnout pouze jednou, ale smí střílet až 3 šípy na zvíře v případě že nezasáhne. Bodování při zásahu prvním šípem dle zón 20, 18, 16 Ká, při zásahu druhým šípem dle zón 14, 12, 10 Ká a při zásahu až třetím šípem podle zón 8, 6, 4 Ká.

**Vzdálenost** od 10 m do 30 m

**Počet šípů** na každé zvíře maximálně 3 šípy

**Terč** 10 x 3D figuríny

**Ká** 1 bod = 1 Ká



## 6. Střelba z kánoe

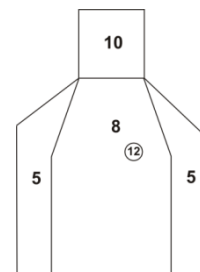
**Popis disciplíny:** Střelec sedí v kánoi a nechá se dovést kormidelníkem k cílům. Za jízdy střílí na postavy. Na každou z figurín smí vystřelit 2x. **Zásahové zóny jsou 12, 10, 8, 5 bodů. První šíp smí být založen!**

**Vzdálenost** 10 – 25 m

**Počet šípů** 10 šípů

**Terč** postavy 5x

**Ká** 1 bod = 1,5 Ká



## 7. Hradba

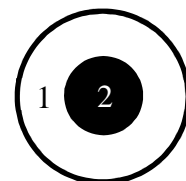
**Popis disciplíny:** Střelec se snaží sestřelit celkem 6 terčů schovaných za hradbou ve dvou kolech. Počet šípů je 7, za zbylý šíp je bonus. **Za zásah střední části jsou 2 body, za zásah okraje je 1 bod. Za bonusový nevystřelený šíp jsou 2 body!**

**Vzdálenost** 18 m

**Počet šípů** 7 šípů

**Terč** Hradba

**Ká** 1 bod = 15 Ká



## 8. Kyvadlo

**Popis disciplíny:** Střelec střílí na pohyblivý terč. **Střelec má k dispozici 10 kyvů kyvadla. Za zásah středové zóny jsou 3 body, další zóny jsou za 2 body a 1 bod. První šíp smí být založen!**

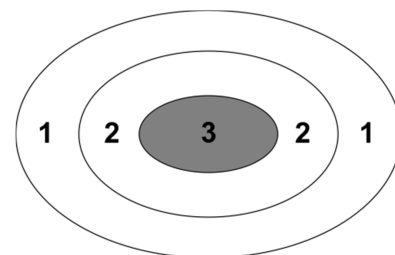
**Vzdálenost** 15-20 m

**Počet šípů** Neomezen

**Terč** Kyvadlo

**Ká** 1 bod = 10 Ká

**Čas** 10 kyvů



## 9. Hlídka

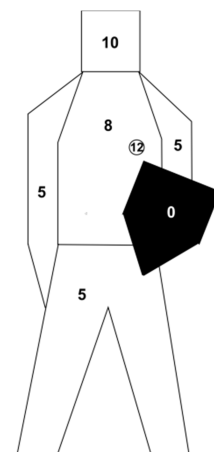
**Popis disciplíny:** Střelba na postavu se štítem **ze tří různě vzdálených pozic**. Z každé pozice střelec vystřelí 3 šípy a postupuje na vzdálenější metu. **Za zásah štítu 0 bodů.**

**Vzdálenost** 30 m, 40 m, 50 m

**Počet šípů** 9 šípů

**Terč** Stojící postava se štítem

**Ká** 1 bod = 2 Ká



## 10. Soustřel

**Popis disciplíny:** Střelec vystřelí 3 šípy a snaží se je mít co nejbližší u sebe. Krejčovským metrem se změří obvod zásahů těsně u terčovnice. To se odečte od 100 a rozdíl se zapíše jako bodová hodnota (např. obvod zásahů je 25 cm => 75 bodů).

**Vzdálenost** 18 m

**Počet šípů** 3 šípy

**Terč** Holá terčovnice

**Ká** 1 bod = 2 Ká



## 11. Beckovské mrtvoly

**Popis disciplíny:** Střelec nemá šípy v toulci, na povel vyrazí a doběhne k bojišti, kde si vytáhne libovolný počet šípů (1-5, v nejbližší mrtvole jeden šíp, ve vzdálenějších je po dvou). Vrací se na startovní metu a střílí na figurínu. **Časový limit je 40 vteřin.**

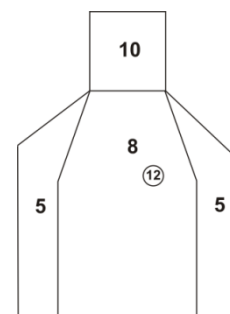
**Vzdálenost** 25m

**Počet šípů** 1-5 šípů

**Terč** 1x Postava

**Časový limit** 40 vteřin

**Ká** 1 bod = 3 Ká



## 12. Běž, kam chceš

**Popis disciplíny:** Úkolem střelce je trefit kamkoliv 3 figuríny v co nejkratším čase. Střelec smí přiběhnout jakkoliv blízko k figurínám, nebo nemusí běžet vůbec. Není důležité střílet z jednoho místa. Nebodují se zásahy a nejsou důležité žádné zóny. Stačí jen jakýkoliv zásah! Body jsou pouze za zbylý čas přepočítaný na ká. První šíp **smí být založen! Luk musí být skloněn k zemi až do signálu začátku! Časový limit je 60 vteřin.**

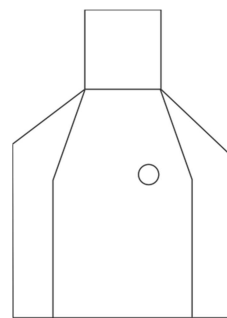
**Vzdálenost** 15 m – 50 m

**Počet šípů** Stačí 3 ale maximálně 6

**Terč** Postavy 3x

**Ká** 1 bod = 3 Ká

**Časový limit** 60 sekund



## 13. Smíšené terče

**Popis disciplíny:** Snažím se sestřelit 2 sklopky a teprve poté střelím na terč. Když trefím terč, ale sklopka ještě stojí, body se nepočítají (pokud není jasné, který šíp to byl, nepočítá se ten s nejlepším bodovým hodnocením!).

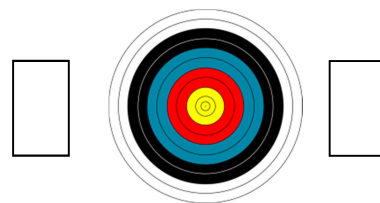
**Sestřelená sklopka se počítá za 10 bodů, body v terči jsou podle jejich hodnoty!**

**Vzdálenost** 15 m sklopky, 20 m terč

**Počet šípů** 7 šípů

**Terč** 2x sklopka a FITA terč

**Ká** 1 bod = 2 Ká



## 14. Beruška

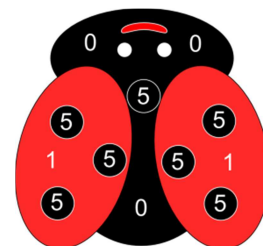
**Popis disciplíny:** Úkolem střelce je zasáhnout všech 7 černých teček Berušky (na každou tečku se smí střílet pouze jednou). Zásah černé tečky se hodnotí 5 body, zásah krovek (červené) 1 bodem, zásah jiného místa na Berušce 0 bodů.

**Vzdálenost** 15 m

**Počet šípů** 7 šípů

**Terč** Figura berušky

**Ká** 1 bod = 5 Ká



**Vzdálenosti pro děti budou u každé disciplíny vyznačeny!  
Změny v programu i disciplínách vyhrazeny!**

**Kontakt:**

Honza „Holík“ Holub – [jenikholub@seznam.cz](mailto:jenikholub@seznam.cz), 723 655 976