

Lukostřelecké závody Zlatý šíp Rejvív 2019.

Organizátor: Josef Halamíček, Pavel Halamíček

Místo konání: obec Rejvív, CHATA ORLÍ VRCH (50.232680, 17.311665)

Datum konání: 24. srpen 2019

Startovné: (obsahuje: 1x snídane, 1x oběd, 1x večeře, 2x stan osoba/noc).

V prostoru tábořiště WC a sprchy v ceně.

Dospělí 400 Kč

Dorost 250 Kč

Děti 150 Kč

Platby prosím poslejte na účet 289123545/0300, variabilní symbol dle registrace (nejpozději do 12.8.) – CO VŠE HRADÍTE UVĚDTE PROSÍM DO POZNÁMKY PŘI REGISTRACI / UVEĎTE PROSÍM I ZDA PŘIJEDETE JIŽ V PÁTEK A ZŮSTANETE DO NEDĚLE

Věkové kategorie:

18+ střílí v kategorii dospělý
13-17,99 let střílí v kategorii dorost
do 12,99 let střílí v kategorii děti

U soutěžících do 18 let je nutný plnoletý doprovod.

Akce je zařazena do Lukostřelecké ligy.

Prezence: Sobota 24.8. od 8:00 – 9:30

Harmonogram:

- zahájení soutěže 9:45 (Terčová střelba 20m, Terčová střelba 50m, Rychlostřelba, Kombinace, Střelba na jablko, Kombat, Pohyblivý terč, Bojový ústup, Královská ústupovka, Sniper, Vlci, 3D, Soustřel)
- Předpokládané ukončení soutěže 17:00
- Vyhlášení výsledků závodu včetně Zlatého šípu pro celkového vítěze

Pravidla soutěže:

1, Luky nejsou rozděleny do kategorií dle typu (to je zohledněno pouze u disciplín lukostřelecké ligy pro její bodování), mohou být libovolné síly nátahu, tvaru a materiálu. Použity mohou být všechny luky, které nejsou nijak podpořeny mechanismem (viz kladkové luky), nemají nainstalována mířidla a vyvažovadla ani jiná pomocná zařízení. Luky mohou mít střelecké okno i zakládku.

2, Šípy nesmí být vybaveny loveckými hroty.

3, Zásahy do terče se počítají pouze, zůstane-li šíp zabodnut v terči. Odražené šípy se započítávají pouze tehdy, pokud byly prokazatelně odraženy od cílové plochy a nachází se po odražení před terčem - posouzení je vždy na rozhodčím, případně skupině (Neplatí pro všechny disciplíny)

4, Závodníci se zavazují dodržovat bezpečnostní pravidla stanovená pořadatelem soutěže a mohou být za nedodržování ze soutěže vyloučeni, bez nároku na vrácení startovného. Všichni střelci, i jejich doprovod, startují na **VLASTNÍ NEBEZBEČÍ** a berou na sebe odpovědnost za škody a újmu vůči ostatním účastníkům, divákům a případným návštěvníkům. Každý musí dodržovat obecné zásady bezpečnosti a respektovat pokyny rozhodčích a organizátorů.

5, Soutěžící sami nesou zodpovědnost za škody způsobené během soutěže.

6, Každý střelec mladší 18ti let musí mít doprovod dospělé osoby.

7, V prostoru vyhrazeném pro soutěž není povoleno kouřit.

8, V době průběhu soutěže je **zakázáno požívání alkoholických nápojů a návykových látek.**

Několik tipů na ubytování u místních poskytovatelů:

- Pokud máte o toto ubytování zájem, prosím neváhejte s rezervací, kapacity rychle mizí

Eko Farma Orlí vrch Rejvív ([odkaz](#)) – místo konání akce +420 739 011 421

Hotel Franz ([odkaz](#)) – 200m od místa konání +420 774 997 084

Penzion Rejvív ([odkaz](#)) – 1200m od místa konání +420 602 730 845

Chata Férovka ([odkaz](#)) – 1000m od místa konání +604 787 134

Ostatní informace:

Ceny pro doprovod soutěžícího:

- Tábořiště pro stany (WC, sprcha) 40,- Kč osoba/noc

Stravu je možno doplatit i pro doprovod:

- Snídaně 60,- Kč

- Oběd 100,- Kč

- Večeře 80,- Kč

- Připočtete prosím k platbě za startovné a pošlete na účet

Stránky události na Facebooku:



DISCIPLÍNY

1. Rychlostřelba (4Ká za bod)

Popis disciplíny: Úkolem střelce je zasáhnout v daném časovém limitu 45 vteřin terč co největším počtem šípů. Počítají se zásahy do bodované zóny terče pro hodnocení v lukostřelecké lize a zároveň pro naši soutěž (bez určení bodové hodnoty), pro naše hodnocení se však ještě sčítají všechny šípy, které zasáhly terčovnici a jejich počet se násobí třemi body, na Zlatém šípů se tedy výsledná hodnota tvoří součtem výsledku LL a námi počítanou hodnotou. Šíp nezaložen, ruce podél těla. Odražené šípy se započítávají pouze tehdy, pokud byly prokazatelně odraženy od cílové plochy a nachází se po odražení před terčem - posouzení je vždy na rozhodčím, případně skupině.

Vzdálenost 18 m

Počet šípů Neomezen

Terč 60 cm

Časový limit 45 s

2. Terčová střelba na 20 m (1Ká za bod)

Popis disciplíny: Klasická terčová lukostřelba, nástřely nejsou povoleny. Soutěžící střílí na vzdálenost 20 m.

Vzdálenost 20 m

Počet šípů 10 šípů

Terč 60 cm terče

3. Terčová střelba na 50 m (1Ká za bod)

Popis disciplíny: Klasická terčová lukostřelba, nástřely nejsou povoleny. Soutěžící střílí na vzdálenost 50 m.

Vzdálenost 50 m

Počet šípů 10 šípů

Terč 120 cm terče

4. Královská ústupovka (10Ká za bod)

Popis disciplíny: Střelec začíná na základní vzdálenosti, má nejvýše 2 pokusy na zásah terče. Pokud zasáhne, postupuje na další vzdálenost, kde má nové 2 pokusy. Pokud nezasáhne, počítá se mu jako výsledek vzdálenost, na které skončil střelbu. Odražené šípy se započítávají pouze tehdy, pokud byly prokazatelně odraženy od cílové plochy a nachází se po odražení před terčem - posouzení je vždy na rozhodčím, případně skupině.

Vzdálenost od 10 m se postupuje po 5 m

Počet šípů na každou vzdálenost nejvýše 2 šípy

Terč 1 terč ve tvaru celé postavy. Rozměry postavy jsou cca 60 cm šířka trupu,

5. Střelba na jablko

Popis disciplíny: Střelec má za úkol sestřelit jablko položené na hlavě siluety umístěné na terčovnici. Kdo sestřelí jablko, postupuje do dalšího kola. Každý střelec má jeden pokus.

Vzdálenost 12 m

Počet šípů Jeden/ jedno kolo

Terč 1 jablko

6. Kombinace (7Ká za bod)

Popis disciplíny: Střelec nejdříve vystřelí z luku na terč vzdálený 10m, dále pokračuje na hod sekerou a nakonec hod nožem obojí na vzdálenost 3m, sekera i nůž mohou být připraveny na stanovišti, nebo upevněny na těle střelce, nůž i sekera může být i vlastní.

Vzdálenost 10 m terč luk, 3m sekera, 3m nůž

Počet šípů 1x šíp, 1x sekera, 1x nůž

Terč 60 cm pro luk, 1x špalek na nůž, 1x špalek na sekera

7. Kombat

Popis disciplíny: Dva střelci současně na povel rozhodčího vystřelí jeden šíp na terč. Pokud ani jeden ze soutěžících nezasáhne terč, mohou soutěžící pokračovat ve střelbě až do chvíle, kdy jeden ze soutěžících zasáhne. Ten, který zasáhl terč jako první je vítězem a postupuje do dalšího kola. Jedná se o vyřazovací systém.

Vzdálenost 15 m

Počet šípů neomezen

Terč bude upřesněno na místě

8. Pohyblivý terč (7Ká za bod)

Popis disciplíny: Střelba na běžící kolečka

Vzdálenost Přesně podle možností☺

Počet šípů 6

Terč Kolečko s dvěma bodovanými zónami

9. Bojový ústup (2Ká za bod)

Popis disciplíny: Střelec ustupuje před nepřítelem, ale aby neztratil přehled o okolním dění, tak se musí, při každém ústupu na další metu otočit o 360 stupňů. Z každé mety vystřelí jeden šíp. Počítají se šípů zasažené do bodované zóny terče v rozmezí 1-10. Počítají se jen šípů vystřelené v časovém limitu a to jen tehdy, dojde-li střelec alespoň na čtvrtou metu (počítá se, i pokud nezasáhne cíl). Šíp nezaložen, ruce podél těla.

Vzdálenost 10m; 13m; 16m; 19m; 22m

Počet šípů 5

Terč 60 cm

Časový limit 30 s

10. Sniper (13Ká za bod)

Popis disciplíny: Střelba na určený cíl v davu civilistů

Vzdálenost 3 různé vzdálenosti, střelec se musí rozhodnout pouze pro dvě vzdálenosti, střední pozice (nejobtížnější) znamená +2 body k výsledku na dané pozici

Počet šípů 2

Terč Figuríny

Časový limit 25 s

11. Vlci (12Ká za bod)

Popis disciplíny: V lese vás napadne smečka vlků. Snažíte se jim utéct, ale víte, že je to marné. Zahlédnete malou vyvýšeninu a tak se rozhodnete využít této výhody a z místa s lepším rozhledem se vlkům postavit. Vylezete tedy na vyvýšené místo a musíte všech pět útočících vlků zasáhnout šípem dříve, než se dostane některý z nich k vám. Pokud se tak stane, skončíte bez bodů (jste mrtvý:-). Vlci mají tři bodované zóny.

Vzdálenost Bude upřesněna při zahájení soutěže

Počet šípů neomezeně

Terč Vlk☺

Časový limit Bude upřesněn při zahájení soutěže

12. Mini 3D (1Ká za bod)

Popis disciplíny: Střelec z určených vzdáleností střílí na zvířata, která objeví. Každé zvíře může zasáhnout pouze jednou, ale smí střílet až 3 šípy na zvíře v případě že nezasahuje. Bodování při zásahu prvním šípem dle zón 20,18, 16 Ká, při zásahu druhým šípem dle zón 14, 12,10 Ká a při zásahu až třetím šípem podle zón 8, 6, 4 Ká.

Vzdálenost od 6 m do 30 m

Počet šípů na každé zvíře maximálně 3 šípy

Terč 6 x 3D figuríny

13. Soustřel (1Ká za bod)

Popis disciplíny: Úkolem střelce je vystřelit 3 šípy do prázdné plochy tak, aby jejich obvod byl co nejmenší.

Vzdálenost 15 m

Počet šípů 3 šípy

Terč 60 cm

Pořadatel si vyhrazuje právo tyto propozice upravit, doplnit či pozměnit. Iniciátorem celé akce a osobou odpovědnou za její zdárný průběh je: Pavel Halamíček, Spořilská 1774, 53003 Pardubice, mob.: 603 282 047, e-mail: chazos@seznam.cz