

Lukostřelecké závody Zlatý šíp Rejvív 2023.

Organizátor: Josef Halamíček, Pavel Halamíček

Místo konání: obec Rejvív, CHATA ORLÍ VRCH (50.232680, 17.311665)

Datum konání: 26. srpen 2023

Startovné: (obsahuje: 1x oběd, 2x stan osoba/noc).

V prostoru tábořiště WC a sprchy v ceně.

Dospělí 400 Kč

Dorost 300 Kč

Děti 200 Kč

Platby prosím pošlete na účet: 289123545/0300, variabilní symbol dle registrace (nejpozději do 21.8.).

V případě požadavku na vege jídlo prosím napsat do poznámky!!

Věkové kategorie:

Střelec ročníku narození 2004 a starší střílí v kategorii dospělý

Střelec ročníku narození 2005 až 2009 střílí v kategorii dorost

Střelec ročníku narození 2010 až 2015 střílí v kategorii děti

Střelec ročníku narození 2014 a mladší střílí v kategorii mladší děti

U soutěžících do 18 let je nutný plnoletý doprovod.

Akce je zařazena do Lukostřelecké ligy.

Prezence: Sobota 26.8. od 8:00 – 9:30

Harmonogram:

- zahájení soutěže 9:45 (Terčová střelba 20m, Terčová střelba 50m, Rychlostřelba, Kombinace, Střelba na jablko, Kombat, Pohyblivý terč, Bojový ústup, Královská ústupovka, Sniper, Vlci, 3D, Soustřel, kola, nová disciplína- překvapení:-)
- Předpokládané ukončení soutěže 17:00
- Vyhlášení výsledků závodu včetně Zlatého šípu pro celkového vítěze

Pravidla soutěže:

1, Luky nejsou rozděleny do kategorií dle typu (to je zohledněno pouze u disciplín lukostřelecké ligy pro její bodování), mohou být libovolné síly nátahu, tvaru a materiálu. Použity mohou být všechny luky, které nejsou nijak podpořeny mechanismem (viz kladkové luky), nemají nainstalována mířidla a vyvažovadla ani jiná pomocná zařízení. Luky mohou mít střelecké okno i zakládku.

2, Šípy nesmí být vybaveny loveckými hroty.

- 3, Zásahy do terče se počítají pouze, zůstane-li šíp zabodnut v terči. Odražené šípy se započítávají pouze tehdy, pokud byly prokazatelně odraženy od cílové plochy a nachází se po odražení před terčem - posouzení je vždy na rozhodčím, případně skupině (Neplatí pro všechny disciplíny)
- 4, Závodníci se zavazují dodržovat bezpečnostní pravidla stanovená pořadatelem soutěže a mohou být za nedodržování ze soutěže vyloučeni, bez nároku na vrácení startovného. Všichni střelci, i jejich doprovod, startují na **VLASTNÍ NEBEZBEČÍ** a berou na sebe odpovědnost za škody a újmu vůči ostatním účastníkům, divákům a případným návštěvníkům. Každý musí dodržovat obecné zásady bezpečnosti a respektovat pokyny rozhodčích a organizátorů.
- 5, Soutěžící sami nesou zodpovědnost za škody způsobené během soutěže.
- 6, Každý střelec mladší 18ti let musí mít doprovod dospělé osoby.
- 7, V prostoru vyhrazeném pro soutěž není povoleno kouřit.
- 8, V době průběhu soutěže je **zakázáno požívání alkoholických nápojů a návykových látek.**

Ostatní informace:

Ceny pro doprovod soutěžícího:

- Tábořiště pro stany (WC, sprcha) 50,- Kč osoba/noc

Stravu je možno doplatit i pro doprovod:

- Oběd 120,- Kč

- Připočtete prosím k platbě za startovné a pošlete na účet

DISCIPLÍNY

1. Rychlostřelba (4Ká za bod)

Popis disciplíny: Úkolem střelce je zasáhnout v daném časovém limitu 45 vteřin terč co největším počtem šípů. Počítají se zásahy do bodované zóny terče pro hodnocení v lukostřelecké lize a zároveň pro naši soutěž (bez určení bodové hodnoty), pro naše hodnocení se však ještě sčítají všechny šípy, které zasáhly terčovnici a jejich počet se násobí třemi body, na Zlatém šípů se tedy výsledná hodnota tvoří součtem výsledku LL a námi počítanou hodnotou. Šíp nezaložen, ruce podél těla. Odražené šípy se započítávají pouze tehdy, pokud byly prokazatelně odraženy od cílové plochy a nachází se po odražení před terčem - posouzení je vždy na rozhodčím, případně skupině.

Vzdálenost 18 m

Počet šípů Neomezen

Terč 60 cm

Časový limit 45 s

2. Terčová střelba na 20 m (1Ká za bod)

Popis disciplíny: Klasická terčová lukostřelba, nástřely nejsou povoleny. Soutěžící střílí na vzdálenost 20 m. Při dotyku čáry se počítá vyšší bodová hodnota.

Vzdálenost 20 m

Počet šípů 10 šípů

Terč 60 cm terče

Body 1-10

3. Terčová střelba na 50 m (1Ká za bod)

Popis disciplíny: Klasická terčová lukostřelba, nástřely nejsou povoleny. Soutěžící střílí na vzdálenost 50 m. Při dotyku čáry se počítá vyšší bodová hodnota.

Vzdálenost 50 m

Počet šípů 10 šípů

Terč 120 cm terče

Body 1-10

4. Královská ústupovka (10Ká za bod)

Popis disciplíny: Střelec začíná na základní vzdálenosti (10 až 30m). Na každé metě má nejvýše 2 pokusy na zásah terče. Pokud zasáhne, postupuje na další vzdálenost, kde má nové 2 pokusy. Pokud nezasáhne, počítá se mu jako výsledek vzdálenost, na které skončil střelbu. Pokud nezasáhne ani jedním šípem již na první metě, má 0 bodů bez ohledu na to, kde začínal. Odražené šípy se započítávají pouze tehdy, pokud byly prokazatelně odraženy od cílové plochy a nachází se po odražení před terčem - posouzení je vždy na rozhodčím, případně skupině.

Vzdálenost od 10 m se postupuje po 5 m

Počet šípů na každou vzdálenost nejvýše 2 šípy

Terč 1 terč ve tvaru celé postavy. Rozměry postavy jsou cca 60 cm šířka trupu, 180 cm výška celé postavy

Vzdálenost (m):	10	15	20	25	30	35	40	45	50	55	60	65	70	75	80	85	90	95	100
Body :	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18

5. Střelba na jablko

Popis disciplíny: Střelec má za úkol sestřelit jablko položené na hlavě siluety umístěné na terčovnici. Kdo sestřelí jablko, postupuje do dalšího kola. Každý střelec má jeden pokus.

Vzdálenost 12 m

Počet šípů Jeden/ jedno kolo

Terč 1 jablko

6. Kombinace (7Ká za bod)

Popis disciplíny: Střelec nejdříve vystřelí z luku na terč vzdálený 10m, dále pokračuje na hod sekerou a nakonec hod nožem obojí na vzdálenost 3m, sekera i nůž mohou být připraveny na stanovišti, nebo upevněny na těle střelce, nůž i sekera může být i vlastní.

Vzdálenost 10 m terč luk, 3m sekera, 3m nůž

Počet šípů 1x šíp, 1x sekera, 1x nůž

Terč 60 cm pro luk, 1x špalek na nůž, 1x špalek na sekeru

Body Luk 1-5, nůž/sekera 1 - střed 3

7. Kombat

Popis disciplíny: Dva střelci současně na povel rozhodčího vystřelí jeden šíp na terč. Pokud ani jeden ze soutěžících nezasáhne terč, mohou soutěžící pokračovat ve střelbě až do chvíle, kdy jeden ze soutěžících zasáhne. Ten, který zasáhl terč jako první je vítězem a postupuje do dalšího kola. Jedná se o vyřazovací systém.

Vzdálenost 15 m

Počet šípů neomezen

Terč bude upřesněno na místě

8. Pohyblivý terč (7Ká za bod)

Popis disciplíny: Střelba na běžící kolečka

Vzdálenost Přesně podle možností☺

Počet šípů 5

Terč Kolečko s dvěma bodovanými zónami

Body 1, střed 3

9. Bojový ústup (2Ká za bod)

Popis disciplíny: Střelec ustupuje před nepřítelem, ale aby neztratil přehled o okolním dění, tak se musí, při každém ústupu na další metu otočit o 360 stupňů. Z každé mety vystřelí jeden šíp. Počítají se šípy zasažené do bodované zóny terče v rozmezí 1-10. Počítají se jen šípy vystřelené v časovém limitu a to jen tehdy, dojde-li střelec alespoň na čtvrtou metu (počítá se, i pokud nezasáhne cíl). Šíp nezaložen, ruce podél těla.

Vzdálenost 10m; 13m; 16m; 19m; 22m

Počet šípů 5

Terč 60 cm

Časový limit 30 s

Body 1-10

10. Sniper (8Ká za bod)

Popis disciplíny: Střelba na určený cíl v davu civilistů

Vzdálenost 3 různé vzdálenosti, střelec se musí rozhodnout pouze pro dvě vzdálenosti, střední pozice (nejobtížnější) znamená +2 body k výsledku na dané pozici

Počet šípů 2

Terč Figuríny

Časový limit 25 s

Body 10, 8, 5; ze střední pozice 12, 10, 7; zásah civilisty -6, -4, -2

11. Vlci (12Ká za bod)

Popis disciplíny: V lese vás napadne smečka vlků. Snažíte se jim utéct, ale víte, že je to marné. Zahlédnete malou vyvýšeninu a tak se rozhodnete využít této výhody a z místa s lepším rozhledem se vlkům postavít. Vylezete tedy na vyvýšené místo a musíte všech pět útočících vlků zasáhnout šípem dříve, než se dostane některý z nich k vám. Vlci mají tři bodované zóny.

Vzdálenost	Bude upřesněna při zahájení soutěže
Počet šípů	neomezeně
Terč	Vlk☉
Časový limit	Bude upřesněn při zahájení soutěže
Body	hlava 3, tělo 2, zadek 1

12. Mini 3D (1Ká za bod)

Popis disciplíny: Střelec z určených vzdáleností střílí na zvířata, která objeví. Každé zvíře může zasáhnout pouze jednou, ale smí střílet až 3 šípy na zvíře v případě že nezasahuje. Bodování při zásahu prvním šípem dle zón 20,18, 16, při zásahu druhým šípem dle zón 14, 12,10 a při zásahu až třetím šípem podle zón 8, 6, 4. Při dotyku čáry se počítá vyšší bodová hodnota.

Vzdálenost	od 6 m do 30 m
Počet šípů	na každé zvíře maximálně 3 šípy
Terč	7 x 3D figuríny

13. Soustřel (1Ká za bod)

Popis disciplíny: Úkolem střelce je vystřelit 3 šípy do prázdné plochy tak, aby jejich obvod byl co nejmenší.

Vzdálenost	15 m
Počet šípů	3 šípy
Terč	60 cm (celá terčovnice)
Body	naměřená hodnota se odečte od 150

14. Kola (5Ká za bod)

Popis disciplíny: Úkolem střelce je zasáhnout cíl přes bojiště, nebo třeba pohybující se větve stromů. V našem případě je třeba prostřelit otáčející se kola s otvory a zasáhnout terč za nimi. Závodník se postaví na vyznačené místo a spustí časový interval vypínačem u střeleckého stanoviště. Šíp není založen. Volná ruka na startovacím zařízení.

Vzdálenost	10 m
Počet šípů	neomezeně
Terč	90 cm
Časový limit	45 s
Body	3, modré mezikruží 5

Pořadatel si vyhrazuje právo tyto propozice upravit, doplnit či pozměnit. Iniciátorem celé akce a osobou odpovědnou za její zdárný průběh je: Pavel Halamiček, Ptýrov 51, 29501 Mnichovo Hradiště, mob.: 603 282 047, e-mail: chazos@seznam.cz